

---

# ***Gnome Data Access Library***

***Libgda***

Xabier Rodríguez Calvar

<xrcalvar@igalia.com>



# Que é Libgda...

---

- É unha biblioteca que abstrae o acceso a fontes de datos.
  - BD relacionais.
  - Ficheiros XML.
  - Directorios LDAP.
- A abstracción conséguese mediante o uso de plugins sinxelamente extensíbeis.
- Centraremos nas *BD relacionais* accedidas a través de *SQL*.
- É software libre pertencente á plataforma GNOME.

# Coñecementos previos necesarios

---

- Linguaxe de programación C.
  - Tamén hai *bindings* para as principais linguaxes, como C++...
- Linguaxe de acceso a bases de datos SQL.
  - O acceso será estándar a non ser que usemos extensións propietarias de SQL.
- Pode obterse en <http://www.gnome-db.org>.
  - Hai paquetes debian en *testing* e *unstable*.

# Comezando e compilando

- Ha de incluírse o ficheiro de cabeceiras `libgda/libgda.h`.

```
#include <libgda/libgda.h>
```

- Para compilar ha de facerse usando `pkg-config` do seguinte xeito:

```
gcc -c full_example.c `pkg-config --cflags libgda`  
gcc -o full_example `pkg-config --libs libgda` full_example.o
```

- No comezo do programa chamamos a `gda_init()` para inicializa-la librería pasándolle o nome da aplicación e a versión, xunto cos argumentos do programa:

```
gda_init ("TestGDA", "0.1", argc, argv);
```

- Os *data sources* son os medios polos cales se identifican as conexións ás bases de datos. Almacénase os datos relativos ó provedores (*driver*), servidor, etc.
- Para xestionalos pódese facer de dous xeitos:
  - Usando a aplicación `gnome-database-properties`.
  - Usando a aplicación Mergeant.
    - Permite o acceso ás táboas de xeito gráfico.
  - Coas funcións da API:

```
gda_config_save_data_source ("calvaris", "PostgreSQL",  
                             "DATABASE=calvaris",  
                             "exemplo", NULL, NULL);
```

- A función `gda_config_save_data_source()` recibe cinco parámetros:
  - Nome do data source.
  - Fornecedor do xestor da base de datos.
  - String da conexión, que indica a base de datos, o servidor, e outros parámetros dependentes do xestor. Exemplo:
    - `"DATABASE=macrosoft,HOST=un.host.com"`
  - Comentario.
  - Nome de usuario na base de datos.
  - Clave na base de datos.

# Chamando a funcións

- Á hora de chamar a funcións que encapsulen código da biblioteca pódese facer de dous xeitos:
  - Chamar á función directamente.
  - Usa-la función `gda_main_run()` chamando ó final desta a `gda_main_quit()`:

```
gda_main_run ((GdaInitFunc) do_stuff, (gpointer) NULL);
```

- Se queremos suscribirmos a eventos é mester usa-la segunda forma.

- Para conectar será mester facer dúas cousas:
  - Obter un cliente (*pool* de conexións) (`gda_client_new()`).
  - Obter unha conexión (`gda_client_open_connection()`). Recibe como parámetros: o cliente, data source, nome de usuario, clave, opcións da conexión (xeralmente `GDA_CONNECTION_OPTIONS_READ_ONLY`).
- Ó final pódense pechar tódalas conexións do pool con `gda_client_close_all_connections()`.



## Conectando (e 2)

---

```
void
do_stuff ()
{
    GdaClient *client;
    GdaConnection *connection;

    client = gda_client_new ();

    connection = gda_client_open_connection (client, "calvaris",
        NULL, NULL, GDA_CONNECTION_OPTIONS_READ_ONLY);

    /* executing_some_queries (connection); */

    gda_client_close_all_connections (client);
    g_object_unref (G_OBJECT (client));
    gda_main_quit ();
}
```



# Executar comandos

- O primeiro que hai que facer é crea-lo comando con `gda_command_new( )` cos seguintes parámetros:
  - Texto do comando, normalmente en SQL.
  - Tipo do comando, normalmente `GDA_COMMAND_TYPE_SQL`.
  - Opcións. Como só lanzamos unha sentencia *SQL* por comando usaremos `GDA_COMMAND_OPTION_STOP_ON_ERRORS`.
- Ó rematar para ceibar usamos `gda_command_free( )`.

# Executar comandos (e 2)

- Á hora de executar comandos teremos dous xeitos de facelo:
  - `gda_connection_execute_non_query()` que devolve o número de tuplas afectadas pola sentencia.
  - `gda_connection_execute_single_command()` que devolverá os datos en forma de *data model*.
- Ámbolos dous métodos necesitan como parámetros:
  - A conexión (`GdaConnection`).
  - O comando (`GdaCommand`).
  - Outros parámetros, para *prepared statements* (se non desexamos usalos pasamos `NULL`).

# Executar comandos (e 3)

- Exemplo:

```
gint
execute_sql_non_query (GdaConnection *connection,
                       const gchar * buffer)
{
    GdaCommand *command;
    gint number;
    command = gda_command_new (buffer,
                               GDA_COMMAND_TYPE_SQL,
                               GDA_COMMAND_OPTION_STOP_ON_ERRORS);
    number  = gda_connection_execute_non_query (connection,
                                                command, NULL);

    gda_command_free (command);
    return (number);
}
```

# Executar comandos (e 4)

---

- Os *prepared statements* usanse para parametrizar consultas.
  - Coa mesma estrutura.
  - Distintos datos.
- Vantaxes:
  - Só as escribimos unha vez, podendo centralizalas.
  - O xestor debería planificalas unha soa vez.
- Non están implementadas aínda.

# Executar comandos (e 5)

---

- Sintaxe SQL:
  - Como SQL normal.
  - Os parámetros especificáanse antepoñendo :
- Exemplo:

```
INSERT INTO accounts (acc_name, acc_owner, acc_balance)
      VALUES (:name, :owner, :balance)
```

# Executar comandos (e 6)

---

- Para crear un parámetro usamos `gda_parameter_new( )`, pasando:
  - Nome
  - Un `GdaValue`.
    - Para crear un obxecto desta clase usámo-las funcións do tipo `gda_value_new_tipo_desechado( )`.

# Executar comandos (e 7)

- Para crear unha lista de parámetros usamos `gda_parameter_list_new()`.
- Para introduci-lo parámetro na lista usamos `gda_parameter_list_add_parameter()`, pasando
  - Lista
  - Parámetro
- Para ceibar estes obxectos temos dúas funcións:
  - Lista de parámetros:  
`gda_parameter_list_free()`
  - GdaValue's: `gda_value_free()`



# Executar comandos (e 8)

---

```
void
play_with_parameters ()
{
    GdaParameterList *list;
    GdaParameter *parameter;
    GdaValue *value;

    list = gda_parameter_list_new ();

    value = gda_value_new_integer (10);
    parameter = gda_parameter_new ("p1", value);
    gda_parameter_list_add_parameter (list, parameter);
    gda_value_free (value);
}
```

# Executar comandos (e 9)

---

```
value = gda_value_new_integer (2);
parameter = gda_parameter_new ("p2", value);
gda_parameter_list_add_parameter (list, parameter);
gda_value_free (value);

/* create command and execute query */

gda_parameter_list_free (list);
}
```

- Os datos devólvense en forma de `GdaDataModel`, que haberá que ceibar con `g_object_unref()`.
- Hai dous xeitos de acceder:
  - A nivel de táboa.
  - A nivel de fila.
- Explicarémolo nivel de fila.

- Exemplo:

```
void
show_table2 (GdaDataModel * dm)
{
    gint row_id;
    gint column_id;
    GdaValue *value;
    GdaRow *row;
    gchar *string;

    for (column_id = 0; column_id <
        gda_data_model_get_n_columns (dm);
        column_id++)
        g_print("%s\t", gda_data_model_get_column_title (dm,
                                                            column_id));

    g_print("\n");
}
```

# Extraendo datos (e 3)

```
for (row_id = 0; row_id <
    gda_data_model_get_n_rows (dm); row_id++)
{
    row = (GdaRow *) gda_data_model_get_row (dm, row_id);
    for (column_id = 0; column_id <
        gda_data_model_get_n_columns (dm);
        column_id++)
    {
        value = gda_row_get_value (row, column_id);
        string=gda_value_stringify (value);
        g_print ("%s\t", string);
        g_free(string);
    }
    g_print ("\n");
}
}
```



## Extraendo datos (e 4)

- O primeiro bucle imprime os nomes de columna:
  - `gda_data_model_get_n_columns()` devolve o número de columnas.
  - `gda_data_model_get_column_title()` devolve o nome de columna.
- O bucle exterior fai o traballo para tódalas filas:
  - `gda_data_model_get_n_rows()` devolve o número de filas.
  - `gda_data_model_get_row()` devolve fila. Non se ha de ceibar porque devolve `const`.

## Extraendo datos (e 5)

- O bucle interior fai o traballo para cada fila:
  - `gda_row_get_value()` devolve un `GdaValue` que **NON** ha de liberarse ó final.
- O para extrae-lo valor hai diversas funcións, como por exemplo:
  - `gda_value_stringify()` (ha de liberarse despois **con** `g_free()`).
  - `gda_value_is_null()`
  - `gda_value_copy()`
  - `gda_value_get_integer()`
  - `gda_value_get_double()`
  - ...

- Os pasos que hai que levar a cabo son:
  - Crea-la transacción (`gda_transaction_new()`).
  - Cambia-lo nivel de aillamento da transacción (`gda_transaction_set_isolation_level()`):
    - `GDA_TRANSACTION_ISOLATION_READ_UNCOMMITTED`
    - `GDA_TRANSACTION_ISOLATION_READ_COMMITTED`
    - `GDA_TRANSACTION_ISOLATION_REPEATABLE_READ`
    - `GDA_TRANSACTION_ISOLATION_SERIALIZABLE`



# Transaccions (e 2)

- Os pasos que hai que levar a cabo son:
  - Enlaza-la transacción á conexión  
(`gda_connection_begin_transaction()`).
  - Para cada comando:
    - Crea-lo comando (`gda_command_new()`).
    - Enlaza-lo comando á transacción  
(`gda_command_set_transaction()`)
    - Executa-lo comando  
(`gda_connection_execute_single_command()` OU  
`gda_connection_execute_non_query()`)
    - Libera-lo comando (`gda_command_free()`)

- Ó final:
  - Facer *commit* ou *rollback* da transacción  
(`gda_connection_commit_transaction()` OU  
`gda_connection_rollback_transaction()`)
  - Libera-la transacción (`g_object_unref()`).

- Exemplo:

```
transaction_one=gda_transaction_new("accounts1");
gda_transaction_set_isolation_level(transaction_one,
    GDA_TRANSACTION_ISOLATION_SERIALIZABLE);
gda_connection_begin_transaction(connection,transaction_one);

command=gda_command_new (
    "UPDATE accounts SET balance=balance+50"
    "WHERE account_code=456",
    GDA_COMMAND_TYPE_SQL,
    GDA_COMMAND_OPTION_STOP_ON_ERRORS);
gda_command_set_transaction(command,transaction_one);
gda_connection_execute_non_query(connection,command,NULL);
gda_command_free(command);
```

# Transacciones (e 4)

---

```
command=gda_command_new (
    "UPDATE accounts SET balance=balance-50"
    "WHERE account_code=12",
    GDA_COMMAND_TYPE_SQL,
    GDA_COMMAND_OPTION_STOP_ON_ERRORS);
gda_command_set_transaction(command,transaction_one);
gda_connection_execute_non_query(connection,command,NULL);
gda_command_free(command);

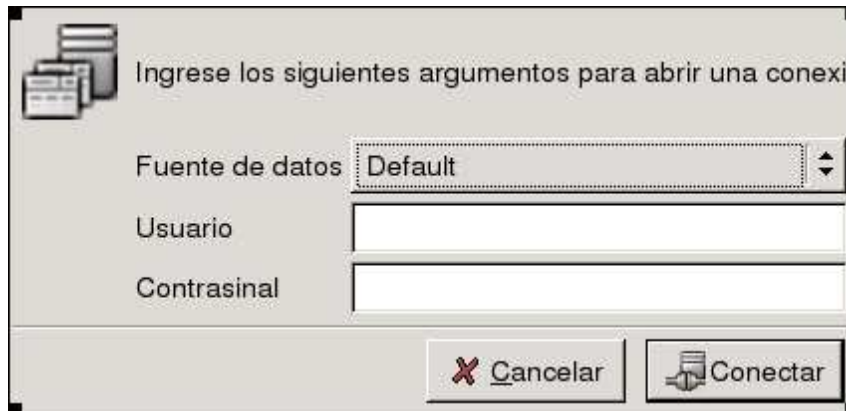
gda_connection_commit_transaction(connection,transaction_one);
g_object_unref(transaction_one);
```

- Depois de executar un comando pódense ve-los erros usando a función `gda_connection_get_errors()` sobre unha conexión, do seguinte xeito:

```
list = (GList *) gda_connection_get_errors (connection);

for (node = g_list_first (list); node != NULL;
     node = g_list_next (node))
{
    error = (GdaError *) node->data;
    g_print ("Error no: %d\t", gda_error_get_number (error));
    g_print ("desc: %s\t", gda_error_get_description (error));
    g_print ("source: %s\t", gda_error_get_source (error));
    g_print ("sqlstate: %s\n", gda_error_get_sqlstate (error));
}
```

- Librería de *widgets* basada en *gtk* para manexar bases de datos.

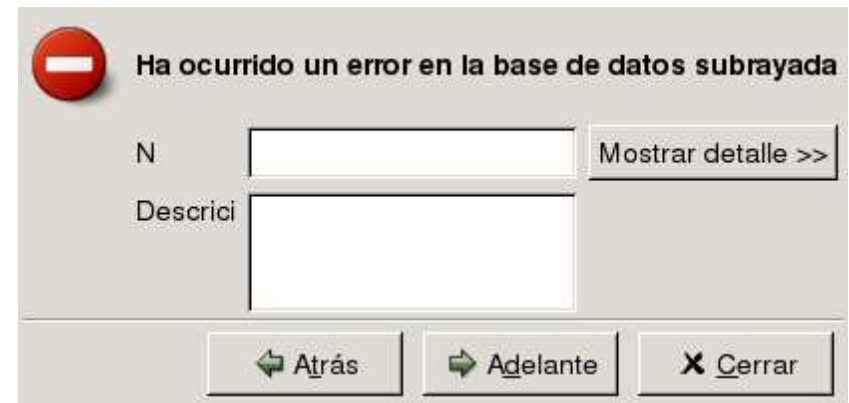


Ingrese los siguientes argumentos para abrir una conexi

Fuente de datos: Default

Usuario:

Contrasinal:

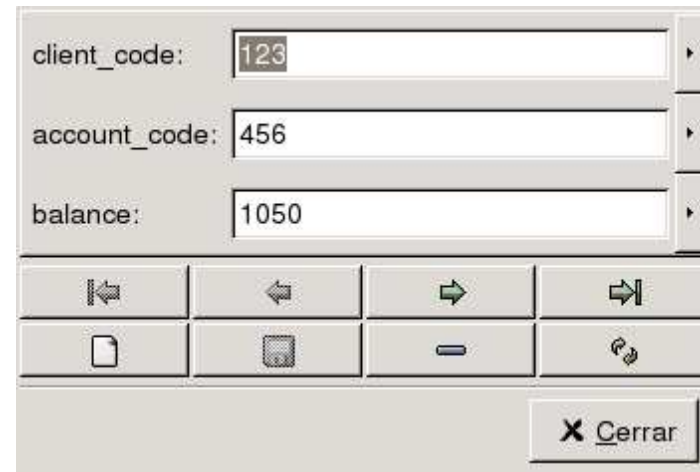
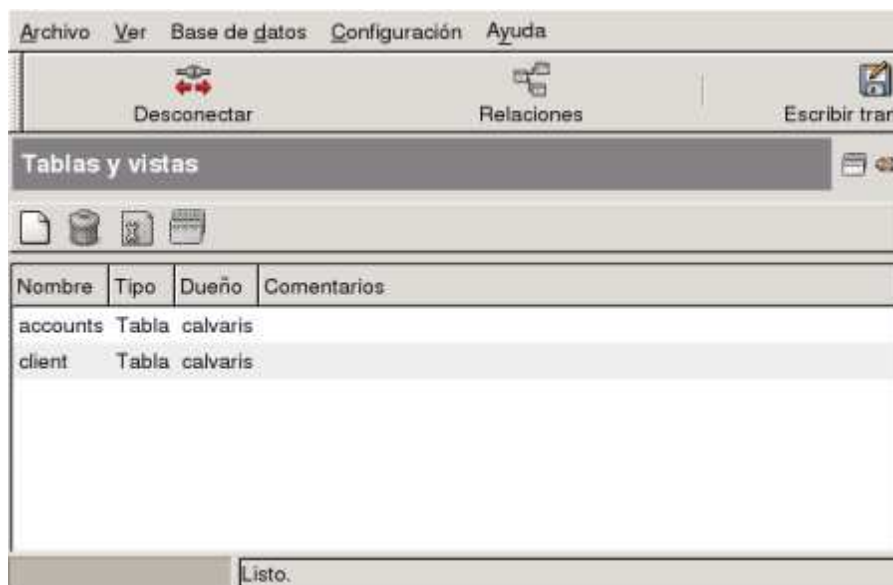


**Ha ocurrido un error en la base de datos subrayada**

N:

Descrici:

- Aplicación para manexo de BD.



- Manual de libgda2:  
<http://www.gnome-db.org/docs/libgda/index.html>
- Web do proxecto *Gnome-db*:  
<http://www.gnome-db.org>
- GPUL: <http://www.gpul.org>