

Herramientas criptográficas

David Fernández Vaamonde <davidfv@alfa21.com>

Jornadas de Criptografía Aplicada

Universidade da Coruña

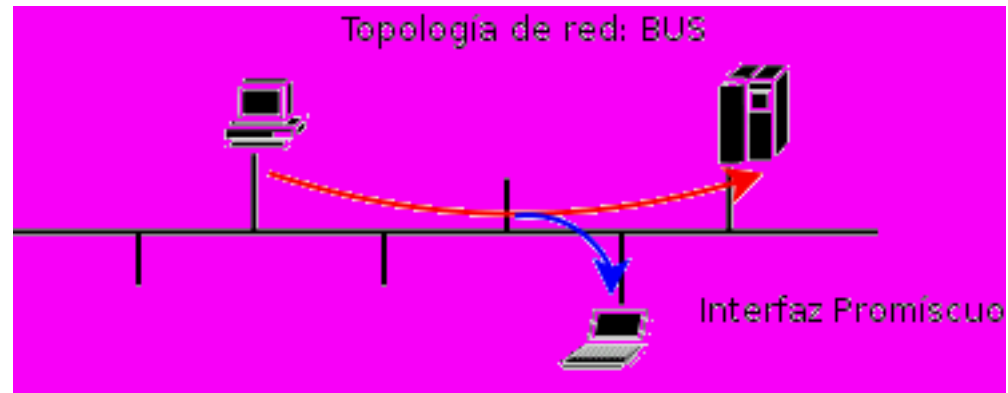
Guión

- **1) Experimento: Peligros del sniffing**
- **2) Experimento: Demostración de Esteganografía**
- **3) Sesiones seguras: CryptCat y SSH**
 - Netcat y CryptCat
 - SSH: Usos habituales
 - Llaves SSH
 - Túneles SSH
 - Trucos y atajos de teclado
- **4) Redes Privadas Virtuales: OpenVPN**
 - Concepto de red privada virtual
 - Alternativas OpenSource
 - OpenVPN
 - Túneles sin seguridad
 - Túneles con clave
 - Túneles con certificados
 - Tuning de OpenVPN

Peligros de sniffing

¿Que es el "sniffing"?

- **Intercepción de las comunicaciones a través del medio**
- **Tipico en redes basadas en bus: Interfaces "promíscuos" (hubs)**

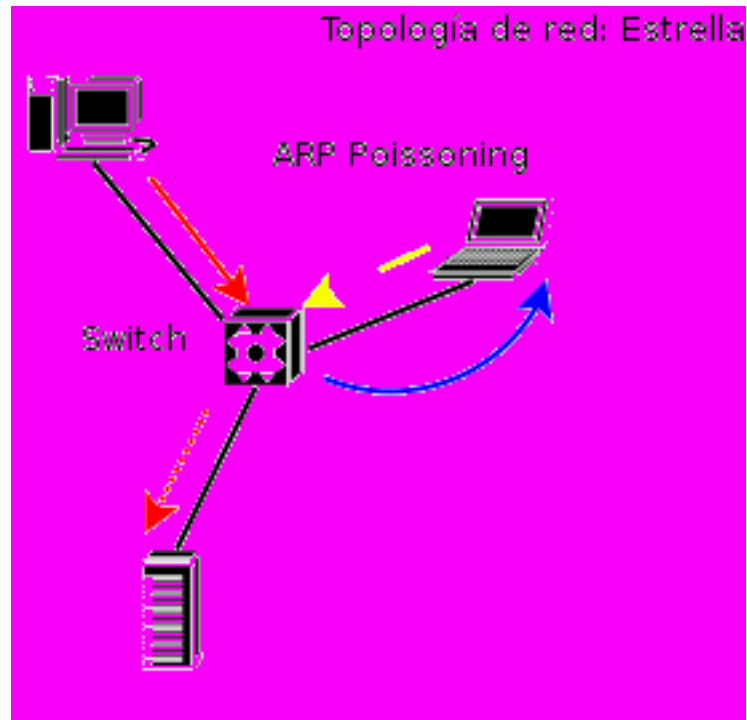


- **El interfaz toma como suya cada trama de la red**

Peligros del sniffing (y II)

¿Solo en topologías de BUS? ... NO

- También se puede hacer sniffing en topologías en estrella (switchs)
- Envenenamiento ARP (ARP Poisoning)



- Se "envenena" la cache ARP del switch hacia la máquina objetivo.

Experimento: Peligros del sniffing

○ Herramientas:

- Sniffit : Sniffer (modo promíscuo)
- TCPDump : Visor de tráfico (modo promíscuo)
- IPTraf : Visor "gráfico" de tráfico (modo promíscuo)
- ArpSpooF (dSniff) : Envenenador de caches ARP

○ 1er Experimento: Sniffit en una máquina para ver su tráfico

- Uso de SSH, uso de telnet, uso de netcat y cryptcat

```
◦# sniffit -i eth0
```

○ 2o Experimento: Sniffit y ARPspooF para envenenar la caché ARP

- Uso de SSH, telnet, netcat, IPtraf

```
◦# arpspooF -t 192.168.0.2  
◦# sniffit -i eth0
```

Experimento: Demostración de esteganografía

¿Qué es la esteganografía?

Del griego: "steganos" (encubierto) + "grafos" (escribir)

- **Criptografía: Su potencia es la de no poder comprender el mensaje.**
- **Esteganografía: Su potencia es la de ni tan siquiera saber que este existe.**

Escondemos mensajes en ristras de bits (generalmente imagenes o ficheros de audio), estos podrán ser recuperados con una cierta clave.

Experimento: Demostración de esteganografía (y II)

¿Qué es la esteganografía?

- **Se intercala el mensaje en bits redundantes del objeto "huesped"**
- **Se recupera en base a una clave dada**
- **Se trata de que nadie sepa que en el objeto hay un mensaje oculto**
- **Existe ataques de "criptografía diferencial", que se basan en la búsqueda repetitiva de patrones en el objeto.**

Experimento: Demostración de esteganografía (y III)

Uso de software esteganográfico:

- **Programa: steghide**
- **Demostración... ¡LLevais toda la charla delante de ella!**
- **Extracción de un texto:**
 - `# steghide extract -sf fondo.jpg`
- **Creación de una imagen o audio esteganográfico:**
 - `# steghide embed -cf objeto -ef archivo`
- **Herramientas de ataque: xsteg, stegdetect, stegbreak**
 - **Xsteg: frontend sobre las otras, distintos tipos de ataque**

Sesiones seguras: Cryptcat

Cryptcat --> Versión segura de netcat

Netcat --> La "navaja suiza" de las redes ;)

○ **Uso de NetCat:**

○ **Para escuchar en un puerto y sacar lo que entra a la entrada standard**

◦ **# nc -l -p 4500**

○ **Para escribir en un puerto desde la entrada estandar**

◦ **# nc localhost 4500**

Sesiones seguras: Cryptcat (y II)

- **Algunos usos divertidos de Netcat:**

- `# dd if=ficherito | nc localhost 4500`

- `# nc -l -p 4500 > ficherito`

- **Pero no va encriptado. Solución: cryptcat**

- `# dd if=ficherito | cryptcat -k clave localhost 4500`

- `# cryptcat -k clave -l -p 4500 > ficherito`

- **Cryptcat nos da una capa encriptada para los "hacks" que se pueden hacer con netcat.**

Sesiones seguras: SSH uso habitual

¿Qué es SSH?

- **Secure Shell: "¡Ah! Eso de conectarse seguro y tal..."**
- **... NO, mentira, falso, caca!**
- **SSH permite hacer una sesion interactiva segura, y mucho más.**
- **Uso habitual:**
 - **# ssh davidfv@testral**
 - **# ssh davidfv@testral -v**
 - **# ssh testral**
 - **# scp davidfv@testral:fichero /home/davidfv**

Sesiones seguras: Llaves SSH

○ Mecanismo:

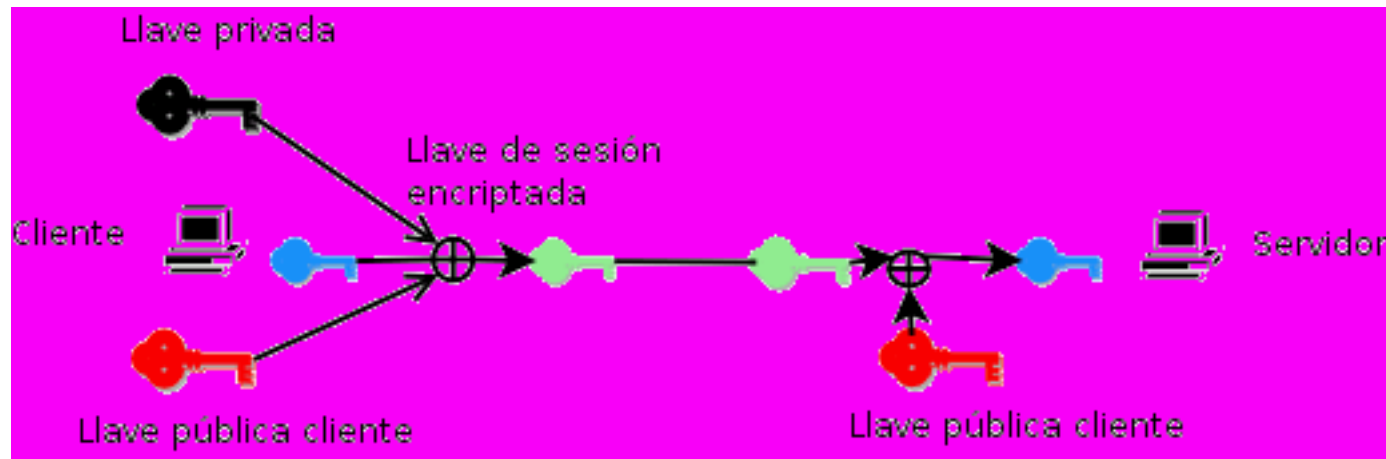
- **Uso de llaves publicas para la autenticación**
- **Uso de cifrado de clave pública:**
 - **Envío de una "llave de sesión" única y cifrada.**
 - **El cliente desbloquea la llave privada.**
 - **Se cifra con la llave publica del servidor y privada del cliente.**
 - **Si el servidor descifra la "llave de sesión", comienza la comunicación.**

○ Beneficios del uso de llaves:

- **Se usa la clave de la llave privada y no la del usuario**
- **Se acepta una llave concreta desde un equipo concreto.**

Sesiones seguras: Llaves SSH (y II)

- **Generación de una llave:**
 - # ssh-keygen -t dsa
 - Llaves: id_dsa, id_dsa.pub
- **Cliente:**
 - Fichero "config"
 - Host testral
 - StrictHostKeyChecking ask
 - IdentityFile ~/.ssh/id_dsa
- **Servidor:**
 - Copiamos .pub a .ssh del "servidor"
 - Añadimos .pub al fichero .ssh/authorized_keys
 - # cat id_dsa.pub >> authorized_keys



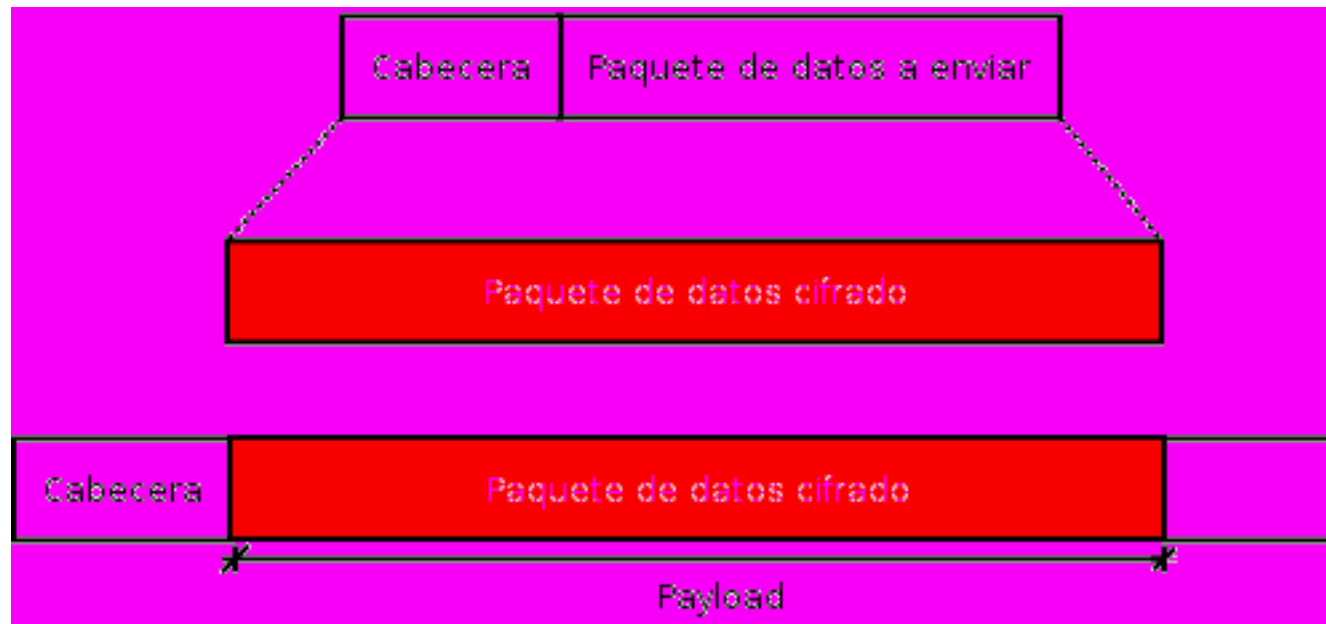
Sesiones seguras: Túneles SSH

○ Problemática:

- Transmisión de datos en un medio inseguro: Internet
 - Intercepción de la comunicación
 - Suplantación de la comunicación
- Figura de los "road-warrior"

○ Solución:

- Túneles cifrados.



Sesiones seguras: Túneles SSH (y II)

Túneles SSH

- **Características:**
 - **Solución de tunel totalmente ad-hoc (para algo puntual)**
 - **Forwarding cifrado de puertos hacia la máquina local.**
 - **Opciones para tunneling:**
 - **Túnel encriptado para X (-X)**
 - **Túneles directos**
 - **Túneles inversos**

Sesiones seguras: Túneles SSH (y III)

○ Túnel cifrado para X

- Cifra conexiones de X
- No es necesario exportar el display
- Ha de estar permitido por el servidor

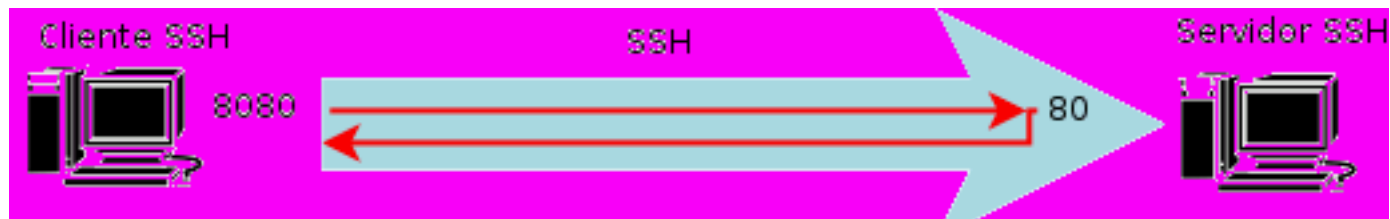
◦ `$ ssh -X davidfv@testral`

○ Túnel directo

- Forwarding de un puerto a local.
- El cliente inicia la conexión.

◦ `$ ssh testral -L 8080:localhost:80`

◦ `$ ssh testral -L 8080:sidh:80`

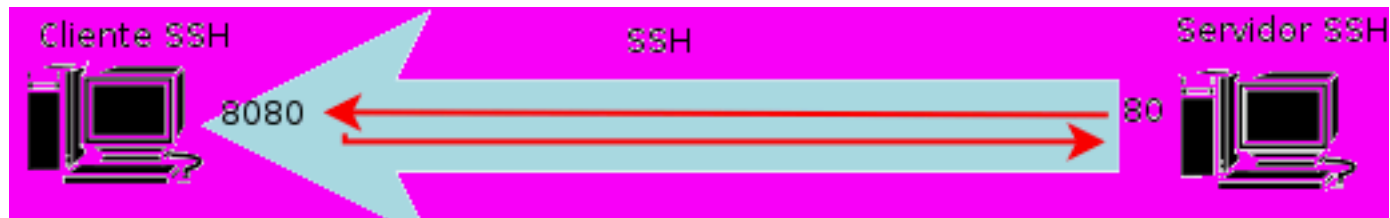


Sesiones seguras: Túneles SSH (y IV)

○ Túnel inverso

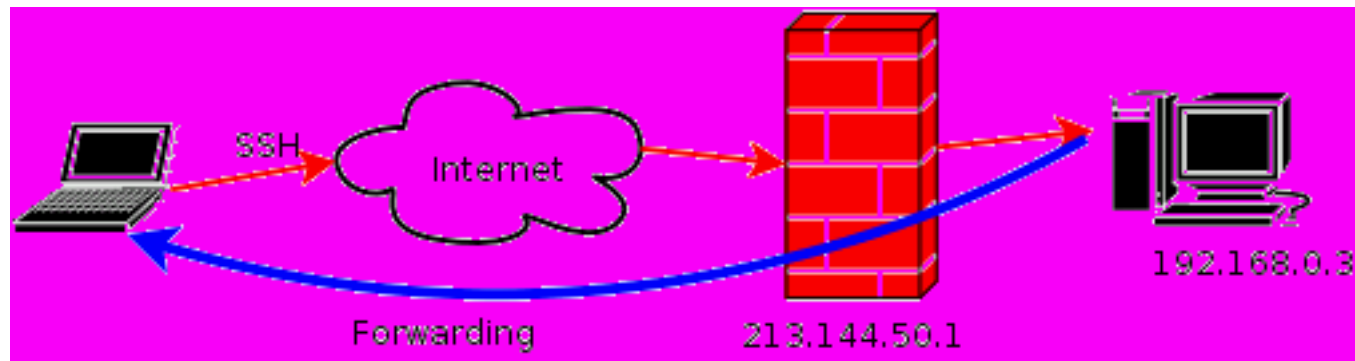
- Forwarding de un puerto desde el servidor al cliente
- Permite establecer el forward desde el servidor

◦ `$ ssh testral -R 8080:localhost:80`



○ Paso a través de un firewall:

◦ `$ ssh 213.144.50.1 -L 8080:192.168.0.3:80`



Sesiones seguras: Trucos y atajos de teclado

- **Ejecución remota de un comando**

- `$ ssh davidfv@testral -C "ls -la"`

- **Backup remoto**

- `$ ssh davidfv@testral -C "tar cz directorio" > p.tar.gz`

- **Teclas:**

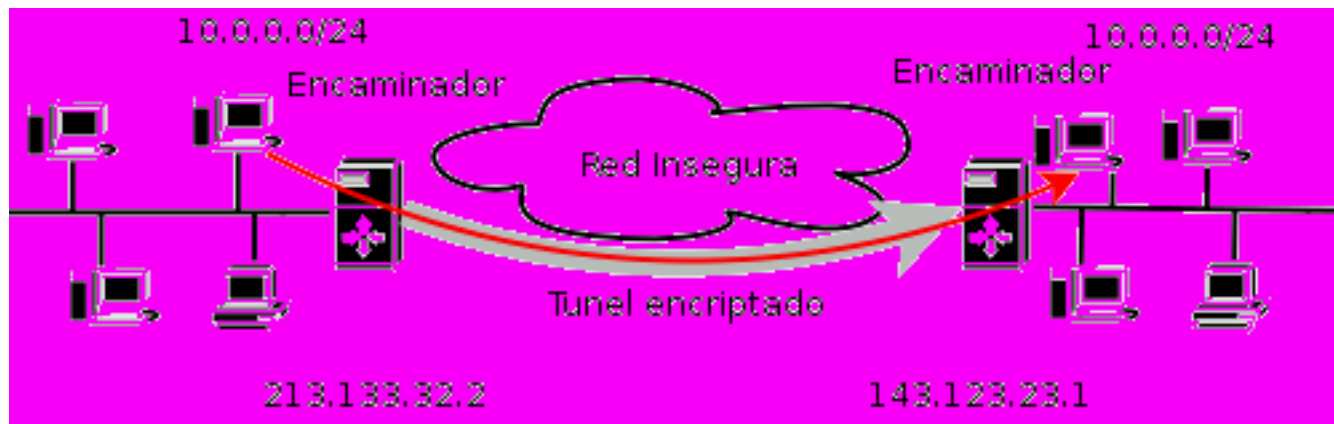
- `~.` Aborta una sesion

- `~?` Ayuda

- `~#` Ver conexiones forward

Redes Privadas Virtuales: Concepto de VPN

- Configuradas con túneles (visto anteriormente).
- Rutan tráfico encriptado entre direcciones locales.
- Generalmente una máquina en el mismo rango de red.
- Son transparentes al usuario (al contrario que SSH).
- Caso típico:



Redes Privadas Virtuales: Concepto de VPN

- **Seguridad en redes privadas:**
 - **Encriptación del tráfico**
 - **Autenticación entre extremos**

- **Alternativas OpenSource**
 - **IPSec en el kernel**
 - **Estandar mas robusto**
 - **Modifica el stack TCP/IP**
 - **De serie en IPv6**
 - **Cipe**
 - **Alternativa basada en UDP**
 - **Necesario compilar contra el kernel**
 - **PPTPd**
 - **Totalmente compatible con sistemas Microsoft**

OpenVPN

- **Características de OpenVPN**
 - Se basa en UDP e interfaces tun
 - No es necesario recompilar
 - Usa OpenSSL
 - Da encriptación y autenticación
 - Alternativa que mostraremos.
 - Múltiples túneles basados en puertos
 - Tres tipos de túneles:
 - Sin seguridad
 - Con clave
 - Con certificados

OpenVPN

- **Características de OpenVPN. Uso de tun.**
 - **Uso del dispositivo tun**
 - **Capa previa de red (tun0, tun1,...)**
 - **Permite que las aplicaciones lo usen como un ifaz de red.**
 - **Hace los cambios pertinentes sobre los paquetes**
 - **Interfaces "tun" punto a punto entre dos máquinas**
- **Configuración**
 - **modprobe tun**
 - **mknod /dev/net/tun c 10 200**
 - **echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward**

OpenVPN

Túneles sin seguridad

- **Ficheros de configuración en /etc/openvpn**
- **/etc/openvpn/test (nodo 1)**
 - dev tun
 - lport 5000
 - rport 5001
 - remote 192.168.0.7
 - ifconfig 10.0.0.1 10.0.0.2
 - up ./test-up
- **/etc/openvpn/test-remoto (nodo2)**
 - dev tun
 - lport 5001
 - rport 5000
 - remote 192.168.0.40
 - ifconfig 10.0.0.2 10.0.0.1
 - up ./test-up
- **/etc/openvpn/test-up (script de arranque)**
 - route add -net 10.0.0.0 netmask 255.255.255.0 gw \$5

Redes privadas virtuales: OpenVPN

Túneles sin seguridad (y II)

○ Comentarios:

- dev -> Tipo de dispositivo a usar
- remote -> Nodo remoto
- ifconfig -> ip local, ip remota (del tunel)
- up -> Script de configuración.
 - Parametros
 - interfaz
 - mtu local
 - mtu remoto
 - ip túnel local
 - ip túnel remota
 - init
 - Configuración de rutas y firewall
- lport -> Puerto local
- rport -> Puerto remoto

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y II)

Túneles con clave

- **Generación de las claves**
 - # `openvpn --genkey --secret llave.key`
 - Llave de 2048 bits
 - Entropía:
 - 512 bits cifrado
 - 512 bits HMAC autenticación

- **Copia de la llave al otro extremo por medio seguro (disquete, scp...)**
- **Nuevo parámetro en ambos ficheros de configuración:**
 - `secret /path/llave.key`

- **Ventaja: Muy simple y relativamente seguro.**
- **Desventaja: No tan seguro como la última opción :)**

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y III)

Túneles con certificados

- **Ventajas**

- **Autenticamos ambos puntos del tunel con certificados**
- **Ciframos la conexión (Usamos Diffie-Hellman para el intercambio de la clave de sesión).**
- **Los certificados son firmados por una Autoridad Certificadora (CA)**
- **Diferenciamos servidor y cliente.**

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y IV)

Túneles con certificados (y II)

Generación de certificados y llaves.

- Certificado -> Público (.crt)
- Llave -> Privada (.key)

- Creación de una autoridad certificadora (CA):
 - `# openssl req -nodes -new -x509 -keyout my-ca.key -out my-ca.crt`
 - Tomamos este certificado como autoridad certificadora.

- Creación de los certificados de ambos lados del túnel:
 - `# openssl req -nodes -new -keyout local.key -out local.csr`
 - Firma del certificado por la CA:
 - `# openssl ca -out local.crt -in local.csr`

- Parametros Diffie-Hellman (Solo para el servidor)
 - `# openssl dhparam -out dh1024.pem 1024`

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y V)

Túneles con certificados (y III)

Ficheros de configuración:

- **En el servidor:**
 - **tls-server**
 - **dh dh1024.pem**
 - **ca my-ca.crt (Certificado de la CA)**
 - **cert local.crt**
- **key local.key**

- **En el cliente**
 - **tls-client**
 - **ca my-ca.crt**
 - **cert remote.crt**
 - **key local.key**

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y VI)

Tunning y otras directivas de OpenVPN

Directivas:

- **persist-tun -> No cierra el dispositivo tun al perder conexión o relanzar**
- **persist-key -> No relee la llave al perder conexión o relanzar**
- **down <script> -> Ejecuta un script al finalizar la conexión**
- **inetd <wait|nowait> -> Configuración para inetd/xinetd**
- **comp-lzo -> Comprime los datos del túnel con lzo**

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y VII)

Tunning y otras directivas de OpenVPN

- **askpass -> Pregunta password de la llave privada (sin -nodes)**
- **ping <segundos> -> Ping que comprueba la conexión si no hay paquetes en <segundos>**
- **ping-exit, ping-restart <segundos> -> Sale/Reinicia si no hay datos en cierto tiempo**
- **Ejemplo: Líneas para road-warriors**
 - ping 15
 - ping-restart 45
 - persist-tun
 - persist-key

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y VIII)

Servidor de túneles

- **Uso de xinetd (o inetd, con /etc/services modificado)**

- **Ejemplo:**

- **service vpn_auth_1**
- **{**
- **type = UNLISTED**
- **port = 2011**
- **socket_type = dgram**
- **protocol = udp**
- **wait = yes**
- **user = root**
- **server = /usr/sbin/openvpn**
- **server_args = --inetd --config /root/tuneles/vpn_auth_1 --inactive 600 --user nobody**
- **}**

Redes privadas virtuales: OpenVPN (y IX)

Servidor de túneles (y II)

- **No se puede usar "remote" (ya la sabe ;))**
- **--inactive -> Para el daemon despues de N segundos de inactividad**
- **--user -> Corre el daemon como un usuario determinado**
- **--config -> Arranca con una configuracion determinada**
- **--inetd -> Indica que se correrá en inetd o xinetd**

Conclusiones

- **Miles (o millones ;)) de formas de asegurar comunicaciones**
- **Software libre y criptografía han de ser filosofías paralelas**
- **Las formas generales de asegurar comunicaciones: túneles encriptados**
- **SI, se puede hacer VPNs con Linux (y de muchas maneras ;))**

Referencias

- <http://openvpn.sf.net>
- <http://www.openssh.com>
- <http://www.mindrot.org/~djm/auug2002/ssh-tutorial.pdf>
- <http://www.robertgraham.com/pubs/sniffing-faq.html>
- <http://www.gpul.org>

¡Gracias por venir!