

¿Donde está TUX...?







# Software Social y Software Libre

David Fernández Vaamonde

`<david_fv[en]gpul[punto]org>`



# Guión

- Introducción ¿Qué es el software social?
- El software social más vetusto
- El milagro del jabber
- Sobre la tela de la araña
- Modelos de negocio
- Dándole a la tecla
- Conclusiones



# ¿Qué es el software social?

Software que permite interactuar entre las personas de manera que se puedan establecer relaciones entre ellas.

- Para conocerse
- Para tratar temas comunes
- Para trabajar
- Para comunicarse





# ¿Qué es el software social? (II)

- Internet pone el “medio de transporte”, el software social modela la forma de interacción.
- Su auge aumenta con el auge de Internet
  - Si no hay gente, no se puede interaccionar
  - Comunicación barata
  - Internet como “commodity” accesible
- Tres tipos de interacción:
  - En tiempo real: IRC, Jabber
  - En tiempo “semi-real”: E-mail
  - En tiempo “diferido”: Weblogs, Wikis... (CMSs)



# ¿Qué es el software social? (IV)

- El software social sirve básicamente para:
  - La comunicación:
    - Permite la *deslocalización*
    - Permite la *comunicación instantánea*
  - La difusión de información:
    - Todo el mundo puede ver la información
    - Cualquiera puede opinar y expresarse
    - Se ocupan “zonas” ocupadas antes por otros colectivos (por ejemplo, periodistas)
    - La red actúa de “almacén” de información, los buscadores de índices



# ¿Qué es el software social? (V)

El software social es **dinámico**, aporta novedades:

- ¡Uno nunca se cansa de él!
- Caen los sistemas estáticos (web clásico) por sistemas dinámicos (blogs, etc...)
- Se centran en cantidad de contenido y facilidad de actualización.
- Ejemplo:
  - <http://old.gpul.org> → Web estática, pocos visitantes (vista una vez, visto todo).
  - <http://www.gpul.org> → Dinámico (Drupal), 5000 visitas/día, más contenido



# ¿Qué es el software social? (VI)

- Existe mucho software libre que implementa software social:
  - Servidores de correo
  - Servidores de IRC
  - Servidores jabber
  - Servidores de listas de correo
  - Sistemas de weblogs
  - Sistemas de Wikis
  - Sistemas CMS
  - Sistemas de videoconferencia
- Vamos a intentar ver: Características y software para implementarlos





# ¿Qué es el software social? Las BBS

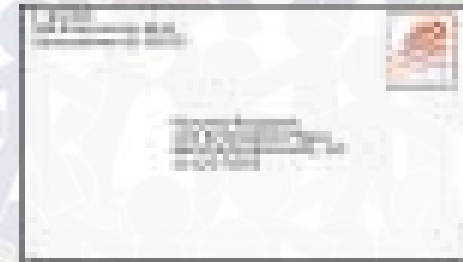
- ...
- Os cuentan en la siguiente...

;)



# El software social más vetusto: El maravilloso E-mail

- Protocolos SMTP (MTA) y POP/IMAP, basados en texto
  - 1971, Ray Tomlinson, SNDMSG y READMAIL (ARPAnet)
  - 1980, Eric Allman, Sendmail
- Servidores SMTP libres (MTA):
  - *Sendmail, Qmail, Postfix, Exim,...*
- Servidores POP/IMAP libres:
  - *Qpopper, Cyrus, POP3*
- Clientes de Correo libres (MUA)
  - *Evolution, Kmail, Thunderbird*





# El software social más vetusto: El maravilloso E-mail (II)

- Lista de correo: Dirección de correo que recibe un e-mail y lo manda a una lista de suscriptores.
  - Mensajes a varios → Respuestas de varios
  - Usos clásicos:
    - Coordinación
    - Compartición de información
    - Almacenamiento de información (históricos de lista navegables)



# El software social más vetusto: El maravilloso E-mail (III)

- Software de listas de correo libre:
  - *Listserv*
  - *Majordomo*
  - *Mailman (GPUL)*
  - *Ezmlm*
  - *Smartlist*
- Ejemplos de uso de listas de correo:
  - *UAH*→Gestión de la asignatura “*Arquitectura embarcable en satelites*”
    - Gestión de la asignatura: Enlaces, Apuntes...
  - *Listas de GPUL*
    - Asistencia a dudas, toma de decisiones.



# El software social más vetusto: IRCeando

- Protocolos de IRC (modo texto):
  - 1988, Jarkko Oikarinen (*talk*)
  - Charlas interactivas en salas virtuales (tiempo real).
  - Conjunto de servidores distribuidos (nodos hub).
- Usos de irc:
  - Principal: Comunicación en salas y privada
  - Secundarias:
    - Servicios a través de IRC
    - Bots de irc (información, faqs, etc...)
      - Ejemplos: *pulemil*, *apt*



# El software social más vetusto: IRCeando (II)

- Software libre de IRC:
  - Clientes:
    - *bitchx, xchat, kvirc, irsii, ircii, epic, ...*
  - Servidores:
    - *ircd-hybrid, ircd-ircu, dancer-ircd, ...*
  - Bots y servicios:
    - *statslog, manderlbot, bobot++, dancer-bot,...*
  - Ejemplos de uso:
    - Servicio a colegios a través de IRC, Concello de A Coruña



# El milagro del Jabber

- Mensajería instantánea
  - Comunicación en tiempo real, generalmente privada. Supone avisos instantáneos.
  - Jabber, Protocolo libre de mensajería instantánea (XMPP), IETF
  - Protocolos cerrados dependientes de empresas (AOL, Yahoo!, MSN)
  - 2002, Yahoo! *Patenta* mensajería instantánea (en EEUU ;) ... (**Actualización: Ya no es para reirse...**)).



# !OJO CON LAS PATENTES!

- Esta a punto de ser aceptada una directiva europea que permite patentar algoritmos...
- MUY peligroso para el software libre
- MUY peligroso para la innovación en general
- Ejemplo de Estados Unidos (Patentes absurdas: doble click, búsqueda de palabras... %-?)
- Uso de patentes como comercia entre empresas
- No podemos permitir esto!!!!!!
- Más información y más detallada:
  - <http://proinnova.hispalinux.es>





# El milagro de Jabber (II)

- Características:

- Extensible, abierto y libre (IETF)
- Distribuido
- Seguridad (SSL, Cifrado)
- Servidores independientes e interconectados
- Almacenamiento diferido de mensajes
- Multiuser Chat, Jabber User Directory,...





# El milagro de Jabber (III)

- Jabber en Linux:
  - Clientes
    - *gaim (multichat), psi, kopete, ayttm, gabber, gossip*
  - Servidores
    - *jabberd*
      - Configuración en XML
      - Sencilla
      - Facil conexión entre servidores
      - Servicios en base a plugins
    - *jabber{aim,yahoo,msn,aol}* (transportes)
    - *jabber-muc, jabber-jud*
  - Ejemplos: [jabber.gpul.org](http://jabber.gpul.org)



# Sobre la tela de araña

- Aplicaciones web como software social:
  - *Independiente de plataforma* (HTML y Navegadores)
  - *Centralizada* y accesible desde cualquier lugar (VPN, Publicas, Privadas con contraseña)
  - *Arquitectura simple*, no consumen excesivos recurso
  - *Conserva y presenta datos*
  - Totalmente *dinámicas* frente a contenidos estáticos
  - Sustituyen en ocasiones a páginas estáticas.
  - CMS -> *Content Management System*



# ¡Bienvenido ciudadano!: Foros

Gestores de contenido orientados a ser un tablón de mensajes donde se tratan diversos temas a través de comentarios.

- Se ordenan los contenidos en foros de distintos temas
- En cada subforo se ponen mensajes y estos son comentados estableciendo una conversación
- El ejemplo más conocido: PHPBB
  - [www.phpbb.com](http://www.phpbb.com)
- No es el único.



# ¡Cuéntame tu vida!: Weblogs

Aplicación web realizada en base a entradas a modo de diario y que suele permitir comentarios.

- Características:
  - Permiten añadir *contenido dinámico*
  - Administración y adicción de contenido desde *cualquier lugar*
  - Configura un *site en base a historias*
  - Los *comentarios* son tan importantes como las historias
  - *Recuperación* de contenido:
    - Búsqueda propia
    - Buscadores (Problemas para indexar sites dinámicos)
  - Están de moda: Todo el mundo puede opinar, los hay de todos tipos (hasta yo tengo uno! ;))



# ¡Cuéntame tu vida!: Weblogs (II)

- Agregadores y “*planets*”
  - Programas que permiten mostrar contenido de varios weblogs
  - Los planets de planets se llaman... ¡*Constelaciones!*
- Weblogs libres (Debian, <http://www.freshmeat.net>)
  - [Slash](http://www.slashdot.com) (<http://www.slashdot.com>, <http://www.barrapunto.com>)
  - [Mlog](http://www.cosasdedos.net) (De la casa ;), <http://www.cosasdedos.net>, <http://www.mlog.com>)
  - [WordPress](http://www.raw-output.org) (<http://www.raw-output.org>, <http://www.linuxbeat.net>)
  - [Blosxom](http://www.blosxom.com) (perl, apache, sin base de datos, <http://www.blosxom.com>)
  - [MyPHPblog](http://www.myphpblog.com)
  - [MicroBlogger](http://www.microblogger.com) (bash)



# ¡Cuéntame tu vida!: Weblogs (III)

- Extensiones de los weblogs:
  - Fotoblogs:
    - Weblogs que se construyen únicamente con fotos y comentarios a las mismas.
    - Herramientas: [Gallery](#), [Coppermine](#),...
      - <http://www.sushicam.com>, <http://www.arte-redes.com/nocturama/>
  - Podcasts:
    - Entradas de sonido a modo de programas radiofónicos
    - Herramientas: [Audacity](#)
      - <http://www.podcast-es.org>



# Todos a una: Wikis

Sistema de desarrollo de una página por parte de mucha gente (todos pueden añadir contenidos)

- Características:
  - **Wiki**=Palabra hawaiana que significa “*rápido*”
  - *CamelNotation*
  - Suele tener sistemas de *versiones* (vuelta atrás)
  - Sistema de *desarrollo colaborativo*
  - Extremadamente *rápido*
  - Programas muy *simples* tecnológicamente



# Todos a una: Wikis (II)

- Wikis en software libre (Debian, Freshmeat):
  - TipiWiki(PHP)
  - pHEAR Wiki (Perl)
  - zWiki (entorno Zope)
  - jspwiki (Java)
  - moin (Python, Muy sencillo)
  - MediaWiki (PHP+MySQL, Wikipedia)
  - Concurso de wikis minimalistas:  
<http://c2.com/cgi/wiki?ShortestWikiContest>
  - ... para los grandes, para los chicos... ;)
- Ejemplos:
  - Wikipedia (<http://es.wikipedia.org>)
  - Organizacion de manuales (GPUL live CD, Necromantux, mas o menos)



# Haciendo de todo: CMS generales

- El *totum revolutum*, sirven para todo:
  - Weblog
  - Wikis (libros colaborativos)
  - Albunes de fotos
  - Gestores de proyectos
  - Foros
  - Hacen el cafe, lavan la ropa... ;)
- Características:
  - Generalmente mas complejos tecnológicamente
  - Suelen obedecer a esquemas PHP+MySQL
  - Autenticación y gestión de sus usuarios
  - Portales "prefabricados"



# Haciendo de todo: CMS generales (II)

- CMS en software libre:
  - **PHPNuke**
  - **PostNuke**
    - Usuarios, Blog, Imagenes, etc...
  - **Drupal**
    - Usuarios, Blog, Proyectos, Imagenes, Foros, Wiki, ...
    - Modular y muy programable
  - **GeekLog**
    - Blog, Galeria, Usuarios
- Ejemplo:
  - <http://www.gpul.org>



# Modelos de negocio

- Modelos de negocio sobre software social:
  - Administración de comunidades virtuales
    - Se ofrece, hosting y administración de foros, etc...
  - Información y contenidos mediante software social
    - Weblogs temáticos, informativos etc..
      - <http://www.weblogssl.com>
  - Promoción de un proyecto o empresa con un weblog
    - Se muestra la “manera de hacer” o que hace esa empresa o proyecto.
      - <http://necromantux.gpul.org>
      - <http://www.planetnovell.org>



# Dándole a la tecla: Tecnologías usadas

- Paradigma LAMP

- **Linux** + **Apache** + **MySQL** (o **Postgres**) y (**Php,Python, Perl...**).

- Características:

- Aplicaciones ligeras y simples (ojo a la seguridad)
  - Sin uso de BBDD (o MySQL)
  - Con interfaces de administración (para usar desde cualquier lado)
  - Cuidado en los interfaces (Programas para Bloggear, MobBlog,...)
  - Gran importancia de la personalizacion (customization)
    - *CSS*



# Dándole a la tecla: Ejemplos (I)

- Instalación de un wiki: Shortest Contest
  - PeWi
    - Permisos de escritura en /usr/lib/cgi-bin (755 www-data).
- Instalación de un CMS completo: Drupal
  - Instalar: Apache, PHP4, PHP4-mysql,mysql-client,mysql-server
    - Apache:
      - Descomentar las extensiones de php.
    - PHP4
      - Descomentar las extensiones de php-mysql



# Dándole a la tecla: Ejemplos (II)

- Descomprimir Drupal en `/var/www`
- Crear una base de datos para drupal en mysql:
  - `mysqladmin create drupal`
  - `mysql -u root drupal`
    - `GRANT ALL PRIVILEGES ON drupal.* TO nobody@localhost IDENTIFIED BY 'password' ;`
    - `FLUSH PRIVILEGES ;`
  - `mysql -u nobody -p drupal < database/database.mysql`
- Hacer cambios en `includes/conf.php`
- La primera cuenta que se crea es de administrador



# Dándole a la tecla: Ejemplos (III)

- Instalando PHPBB
  - Bajar el paquete de phpbb y descomprimirlo en /var/www
  - Crear la base de datos y un usuario (ver ejemplo anterior)
  - Acceder a la URL: <http://.../install/install.php>
  - Configurar al gusto ;)



# Conclusiones

- El auge de las comunicaciones hacen más importante este software
- Permite la comunicación de personas, de puntos de vista, de opiniones...
- Permite crear comunidades de manera muy sencilla
- Modela el trasiego de información entre personas
- Las BBSs también son software social (pero de eso hay otra conferencia ;))
- Linux permite crear una comunidad virtual únicamente con software libre



# Algunos enlaces...

- <http://www.opensourcecms.com>
- <http://freshmeat.net/search/?q=wiki>
- <http://freshmeat.net/search/?q=weblog>
- <http://freshmeat.net/search/?q=forums>
- <http://www.drupal.org>
- <http://www.tarrio.org/soft/mlog>
- <http://www.debian.org>
- <http://www.cosasdedos.net> ;)