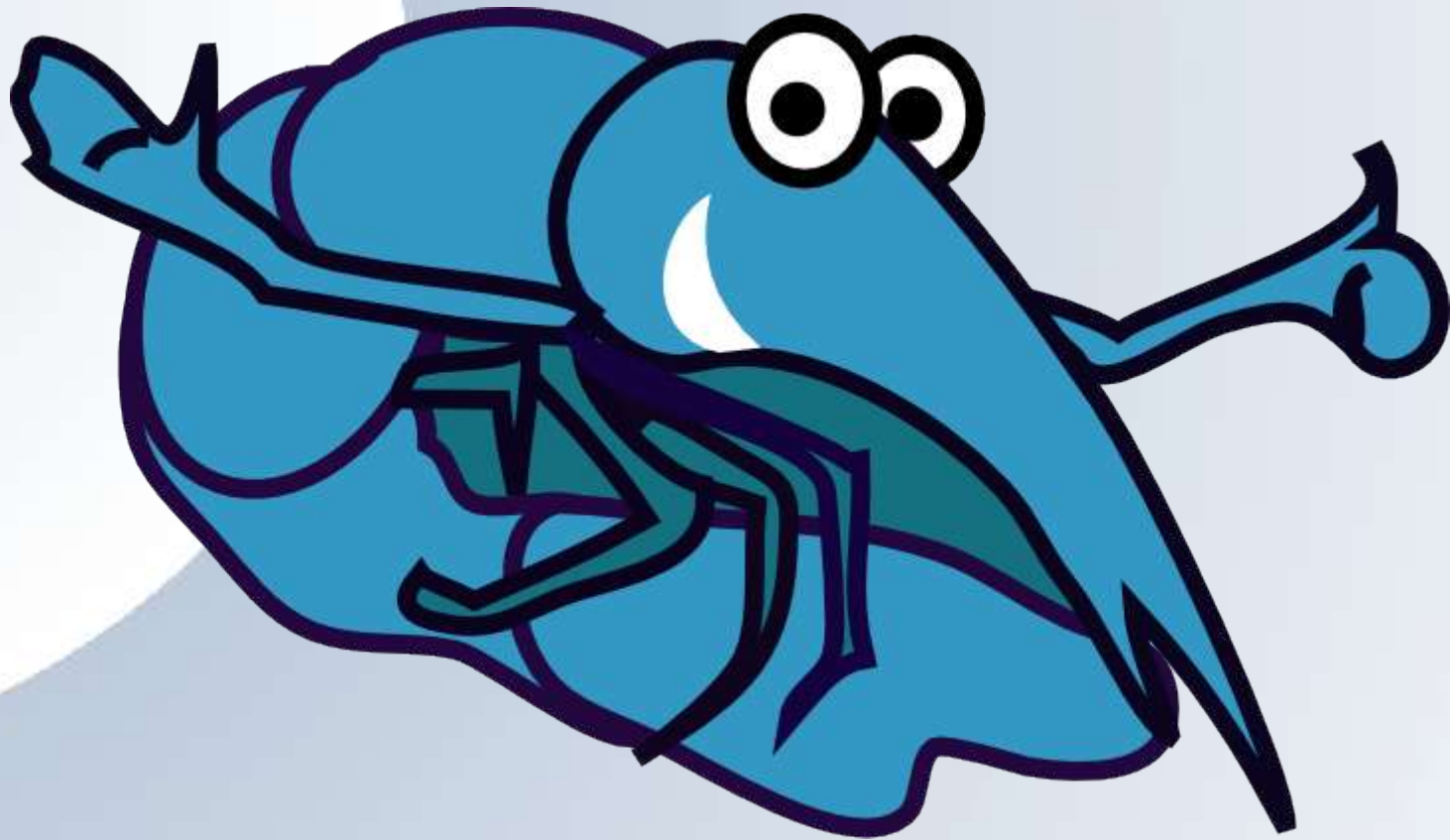


Programación visual usando Gambas



Héctor Fernández López
Adrián Fernández Leiro

trorrr@gpul.org
adrianleiro@gpul.org

Primer plato



Gambas a grandes rasgos

- *Basado en BASIC*

Gambas a grandes rasgos

- *Basado en BASIC*
- *GPL*

Gambas a grandes rasgos

- *Basado en BASIC*
- *GPL*
- *Diseño rápido de GUIs*

¿Por qué “Gambas”?

- *Otros lenguajes con nombres de animales*
Python, camel...
(http://linux.ciberaula.com/fauna_software_libre.php)

¿Por qué “Gambas”?

- *Otros lenguajes con nombres de animales*
Python, camel...
(http://linux.ciberaula.com/fauna_software_libre.php)
- *Acrónimo recursivo:*
Gambas Almost Means BASic

Gambas y otros lenguajes

gambas <> cigalas <> langostinos

Gambas y otros lenguajes

gambas <> cigalas <> langostinos

Gambas <> C <> Java

Gambas y otros lenguajes

- *Es interpretado, genera byte-codes*

Gambas y otros lenguajes

- *Es interpretado, genera byte-codes*
- *Existe una “máquina virtual” (gambas-runtime)*

Gambas y otros lenguajes

- *Es interpretado, genera byte-codes*
- *Existe una “máquina virtual” (gambas-runtime)*
- *Exporta el proyecto en byte-code, ficheros asociados y código fuente a tar.gz*

Gambas y otros lenguajes

- *Es interpretado, genera byte-codes*
- *Existe una “máquina virtual” (gambas-runtime)*
- *Exporta el proyecto en byte-code, ficheros asociados y código fuente a tar.gz*
- *Puede generar paquetes de instalación con las dependencias correspondientes*

RPM

DEB

Gambas y otros lenguajes

- *Se basa en componentes que pueden instalarse opcionalmente (con dependencias)*

Gambas y otros lenguajes

- *Se basa en componentes que pueden instalarse opcionalmente (con dependencias)*
- *Si no usamos componentes gráficos podemos crear proyectos para CLI*

Gambas y otros lenguajes

- *Se basa en componentes que pueden instalarse opcionalmente (con dependencias)*
- *Si no usamos componentes gráficos podemos crear proyectos para CLI*
- *El IDE de Gambas está escrito en Gambas :-)*

Multiplataforma

- *Funciona a la perfección en Linux x86*

Multiplataforma

- *Funciona a la perfección en Linux x86*
- *Según parece también en FreeBSD*

Multiplataforma

- *Funciona a la perfección en Linux x86*
- *Según parece también en FreeBSD*
- *En pruebas en Solaris y MacOSX (por el momento no funciona)*

Multiplataforma

- *Funciona a la perfección en Linux x86*
- *Según parece también en FreeBSD*
- *En pruebas en Solaris y MacOSX (por el momento no funciona)*
- *En Windows “debería” funcionar bajo KDE-cygwin
Cuestión de esperar a que se libere QT4*



Instalación

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

- *Compilación*

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

- *Compilación*
- *Paquetes precompilados*
Debian, Fedora Core, SuSe, Mandrake, Linex...

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

- *Compilación*
- *Paquetes precompilados*
Debian, Fedora Core, SuSe, Mandrake, Linex...
- *Paquetes precompilados en repositorios no oficiales*

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

- *Compilación*
- *Paquetes precompilados*
Debian, Fedora Core, SuSe, Mandrake, Linex...
- *Paquetes precompilados en repositorios no oficiales*
- *Dependencias “impepinables”*
gb.qt => QT
gb.gtk => GTK
gb.sdl => libsdl
...

Instalación

(aka “metiendo la Gamba”)

- *Compilación*
- *Paquetes precompilados*
Debian, Fedora Core, SuSe, Mandrake, Linex...
- *Paquetes precompilados en repositorios no oficiales*
- *Dependencias “impepinables”*

gb.qt => QT

gb.gtk => GTK

gb.sdl => libsdl

...

<http://gambas.sourceforge.net/download.html>

Ayuda de Gambas

- *Ayuda limitada dentro del programa*

Ayuda de Gambas

- *Ayuda limitada dentro del programa*
- *Wiki*

Gambas (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas10/WebHome>)

Gambas2 (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas/WebHome>)

Ayuda de Gambas

- *Ayuda limitada dentro del programa*
- *Wiki*
 - Gambas* (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas10/WebHome>)
 - Gambas2* (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas/WebHome>)
- *Grupo de traducción del wiki al castellano*
<http://gambas.gnulinex.org>

Ayuda de Gambas

- *Ayuda limitada dentro del programa*
- *Wiki*
 - Gambas* (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas10/WebHome>)
 - Gambas2* (<http://www.binara.com/gambas-wiki/bin/view/Gambas/WebHome>)
- *Grupo de traducción del wiki al castellano*
 - <http://gambas.gnulinex.org>
- *Tutorial de lectura recomendada*
 - http://www.laclavedefa.org/codigo_abierto/gambas_tutorial/

Componentes de Gambas

Segundo plato



Ejemplo de uso

- *Sistema cliente-servidor que nos permita enviar y recibir mensajes de texto.*
 - *Aplicación servidor que esperará 1 conexión*
 - *Aplicación cliente que se conectará al servidor*

Postre



Más ejemplos en Gambas

- *Drag & Drop*

Más ejemplos en Gambas

- *Drag & Drop*
- *Uso de bases de datos*

Más ejemplos en Gambas

- *Drag & Drop*
- *Uso de bases de datos*
- *Control de aplicaciones CLI*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*
- *No hay un recolector de basura, los objetos se liberan cuando no se vuelven a referenciar*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*
- *No hay un recolector de basura, los objetos se liberan cuando no se vuelven a referenciar*
- *Tratamiento de cadenas muy sencillo*
Split Left\$/Mid\$/Right\$ Replace\$ Len Trim\$...

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*
- *No hay un recolector de basura, los objetos se liberan cuando no se vuelven a referenciar*
- *Tratamiento de cadenas muy sencillo
Split Left\$/Mid\$/Right\$ Replace\$ Len Trim\$...*
- *PRINT System.Home &/ “Desktop”*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*
- *No hay un recolector de basura, los objetos se liberan cuando no se vuelven a referenciar*
- *Tratamiento de cadenas muy sencillo
Split Left\$/Mid\$/Right\$ Replace\$ Len Trim\$...*
- *PRINT System.Home &/ “Desktop”*
- *Soporta DCOP*

Otras características

- *Permite traducción integrada en el IDE (“Cadena a traducir”)*
- *Tratamiento de errores con TRY-CATCH-FINALLY*
- *Orientación a objetos + Herencia*
- *No hay un recolector de basura, los objetos se liberan cuando no se vuelven a referenciar*
- *Tratamiento de cadenas muy sencillo*
Split Left\$/Mid\$/Right\$ Replace\$ Len Trim\$...
- *PRINT System.Home &/ “Desktop”*
- *Soporta DCOP*
- *...*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*
- *Creación de componentes directamente en Gambas*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*
- *Creación de componentes directamente en Gambas*
- *Un generador de informes (report designer)*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*
- *Creación de componentes directamente en Gambas*
- *Un generador de informes (report designer)*
- *Mejor importación de proyectos de Visual Basic, ahora que termina el soporte a la versión 6*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*
- *Creación de componentes directamente en Gambas*
- *Un generador de informes (report designer)*
- *Mejor importación de proyectos de Visual Basic, ahora que termina el soporte a la versión 6*
- *Aplicaciones web en Gambas*

El futuro de Gambas

- *Interfaz en GTK+*
- *Preprocesador: #IF, #ELSE, #ENDIF*
- *Creación de componentes directamente en Gambas*
- *Un generador de informes (report designer)*
- *Mejor importación de proyectos de Visual Basic, ahora que termina el soporte a la versión 6*
- *Aplicaciones web en Gambas*
- *MÁS COMPONENTES*

Agradecimientos

- *Benoît Minisini (creador de Gambas)*

Agradecimientos

- *Benoît Minisini (creador de Gambas)*
- *Bodard Fabien (Gamba de la presentación)*

Agradecimientos

- *Benoît Minisini (creador de Gambas)*
- *Bodard Fabien (Gamba de la presentación)*
- *Daniel Campos (componentes gb.net, gb.xml y gb.gtk)*

Agradecimientos

- *Benoît Minisini (creador de Gambas)*
- *Bodard Fabien (Gamba de la presentación)*
- *Daniel Campos (componentes gb.net, gb.xml y gb.gtk)*
- *A todos los demás que aparecen en*
<http://gambas.sourceforge.net/halloffame.html>
y <http://wiki.gnulinex.org/gambas/202>

Agradecimientos

- *Benoît Minisini (creador de Gambas)*
- *Bodard Fabien (Gamba de la presentación)*
- *Daniel Campos (componentes gb.net, gb.xml y gb.gtk)*
- *A todos los demás que aparecen en*
<http://gambas.sourceforge.net/halloffame.html>
y <http://wiki.gnulinex.org/gambas/202>
- *Sergio Otero por ese peaso portátil*

Agradecimientos

**¡Gracias a todos
por venir!**



¿Preguntas?



Héctor Fernández López
Adrián Fernández Leiro

trorrr@gpul.org
adrianleiro@gpul.org