



ZOPE

Sistema Operativo Linux

V Jornadas



Desarrollo de aplicaciones web con

# Zope

Adrián Pérez de Castro – [moebius@eml.cc](mailto:moebius@eml.cc)

V Jornadas GPUL sobre el Sistema Operativo Linux



# Aplicaciones web con Zope

[ ¿Qué es Zope?

[ Zope Básico

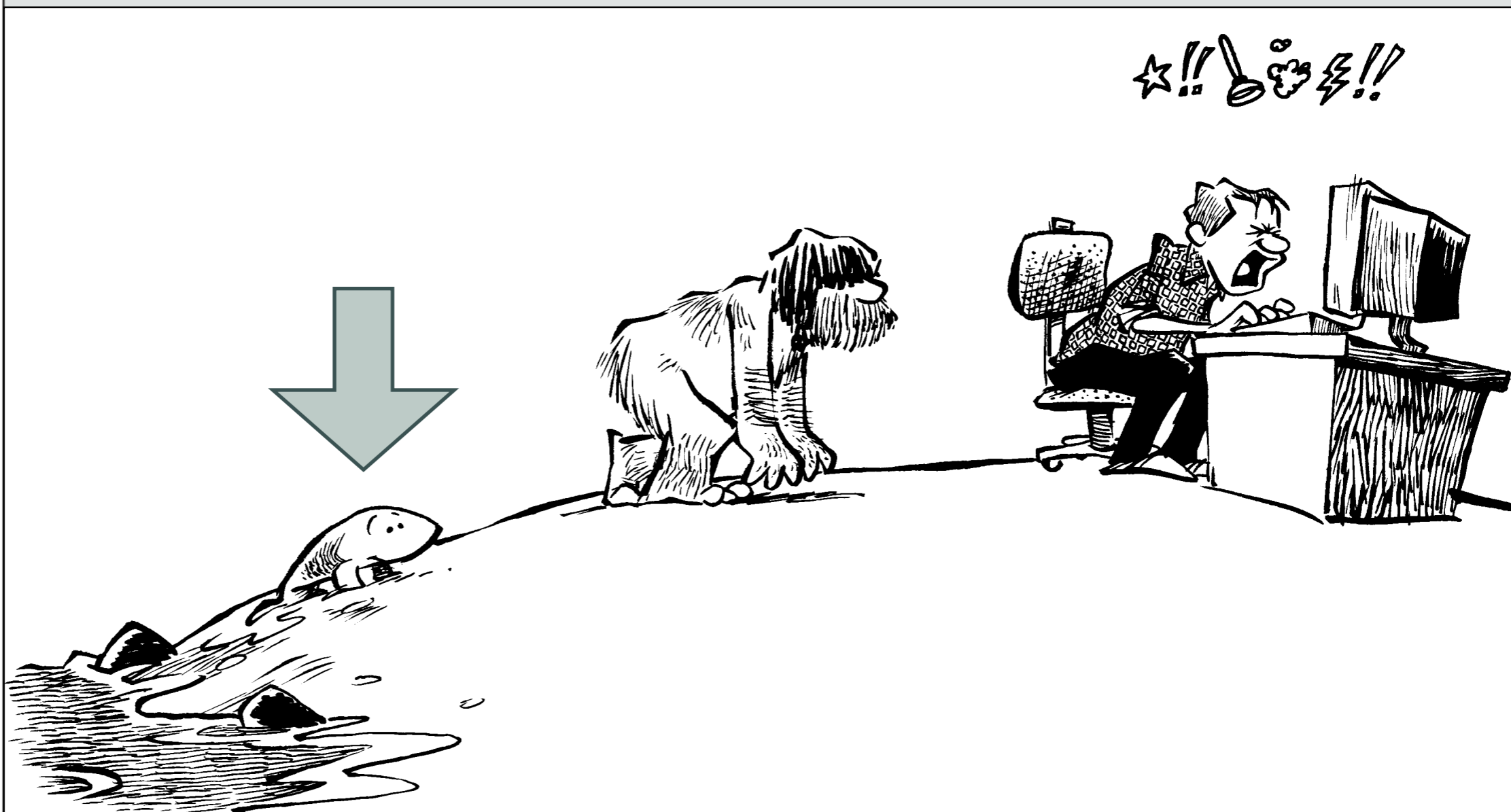
- El primer paso: Instanciar Zope
- Creación y edición de contenido
- Dinamismo: ZPT, DTML, Python
- Al César lo que es del César: Adquisición

[ El Zen de Zope

- Más allá de lo predefinido: Productos
- El ojo que todo lo ve: Usuarios y Roles



# ¿Qué es Zope?



De cómo alguien que se encuentra con una tecnología decide mejorarla por considerarla poco útil



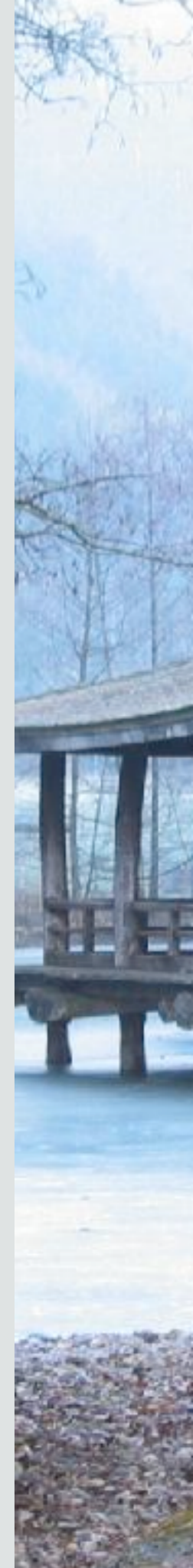
# El nacimiento – 1

## Charla sobre CGI de Jim Fulton, 1996

- Antes de la charla: Jim no sabía sobre CGI
- Camino de la charla: Jim leyó lo que pudo sobre CGI
- Después de la charla: Jim no quería saber nada de CGI

## Viaje de vuelta

- Los aviones tienen mesas
- En las mesas se pueden apoyar portátiles
- Los portátiles sirven para programar
- Programar permite hacer nuevos programas





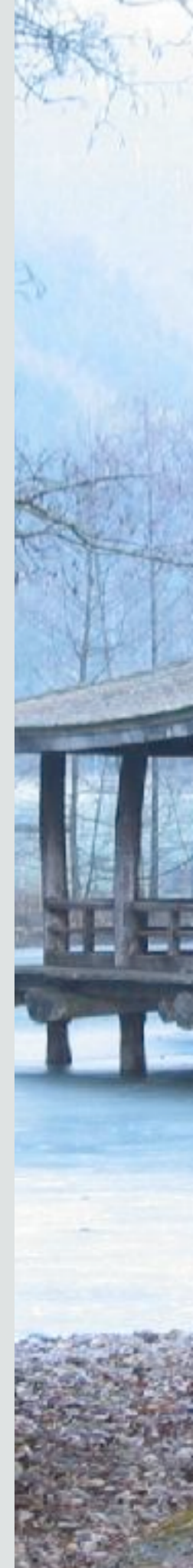
# El nacimiento – 2

## Jim Fulton trabajaba en Digital Creations

- Prototipo implementado «on-the-fly»
- Componentes «Open Source»:
  - Bobo (sistema de publicación)
  - Document Template (plantillas de texto)
  - BoboPOS (base de datos)
- Producto comercial: Principia

## Principia se hace libre: Noviembre 1998

- Hadar Pedhazur convence a a Digital Creations para liberarlo
- Los componentes de Principia forman la base de Zope







# Zope es... – 1

## ...un «framework»

- Incluye de serie servicios que toda aplicación web necesita
- El programador no necesita saber los detalles escabrosos

## ...orientado a objetos

- Python es orientado a objetos
- Todo es un objeto

## ...publicación de objetos

- Petición = búsqueda de un objeto + invocación de método
- Invocar un método típicamente devuelve HTML





# Zope es... – 2

## ...manejable a través de la web

- Zope se puede administrar con (casi) cualquier navegador
- Se maneja sin acceso al sistema de archivos del servidor

## ...capaz de delegar responsabilidades

- Permite especificar políticas de seguridad complejas
- Permisos según: objeto, clase del objeto, rol del usuario...

## ...persistente

- BBDD almacena objetos de forma transparente
- Cada petición es una transacción: soporte para deshacer





# Zope es... – 3

## ...extensible

- A través de la web
- Creando nuevas clases en Python

## ...«adquisitivo»

- Un objeto puede «adquirir» atributos y comportamiento
- Fácil especialización de partes de una aplicación web

## ...software libre

- Esto es lo más importante, 8^)







# Zope **NO** es... – 1

## ...fácil de aprender y enseñar

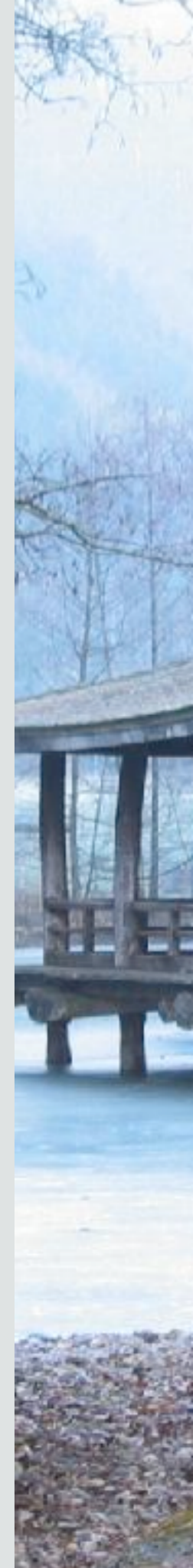
- Hay conceptos a los que cuesta habituarse
- Es un sistema complejo
- Poca documentación sobre ciertos aspectos

## ...extremadamente rápido

- Pero funciona mejor que otros con recursos limitados
- Python es rápido, pero podría serlo más
- Más velocidad con Psyco (JIT), a costa de utilizar más RAM

## ...«chascarrillo» diario de la cafetería

- Quizás a partir de hoy B^)





# Zope **NO** es... – 2

[ ...la solución a todos los males

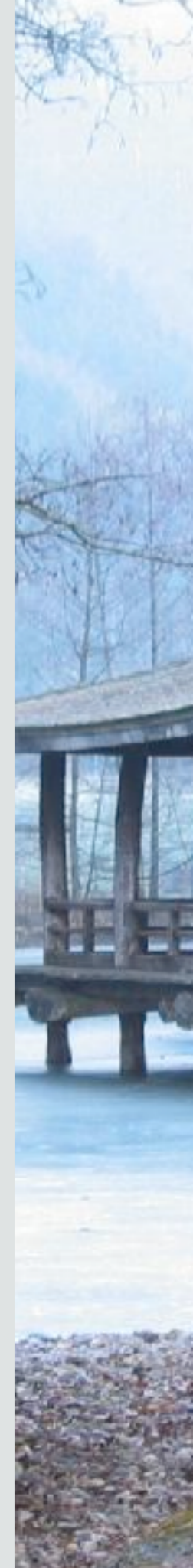
- Sigue haciendo falta diseñar y programar
- Puede haber gente con «Pyfobia» (nota: hay PHP y Perl)

[ ...un servidor web al uso

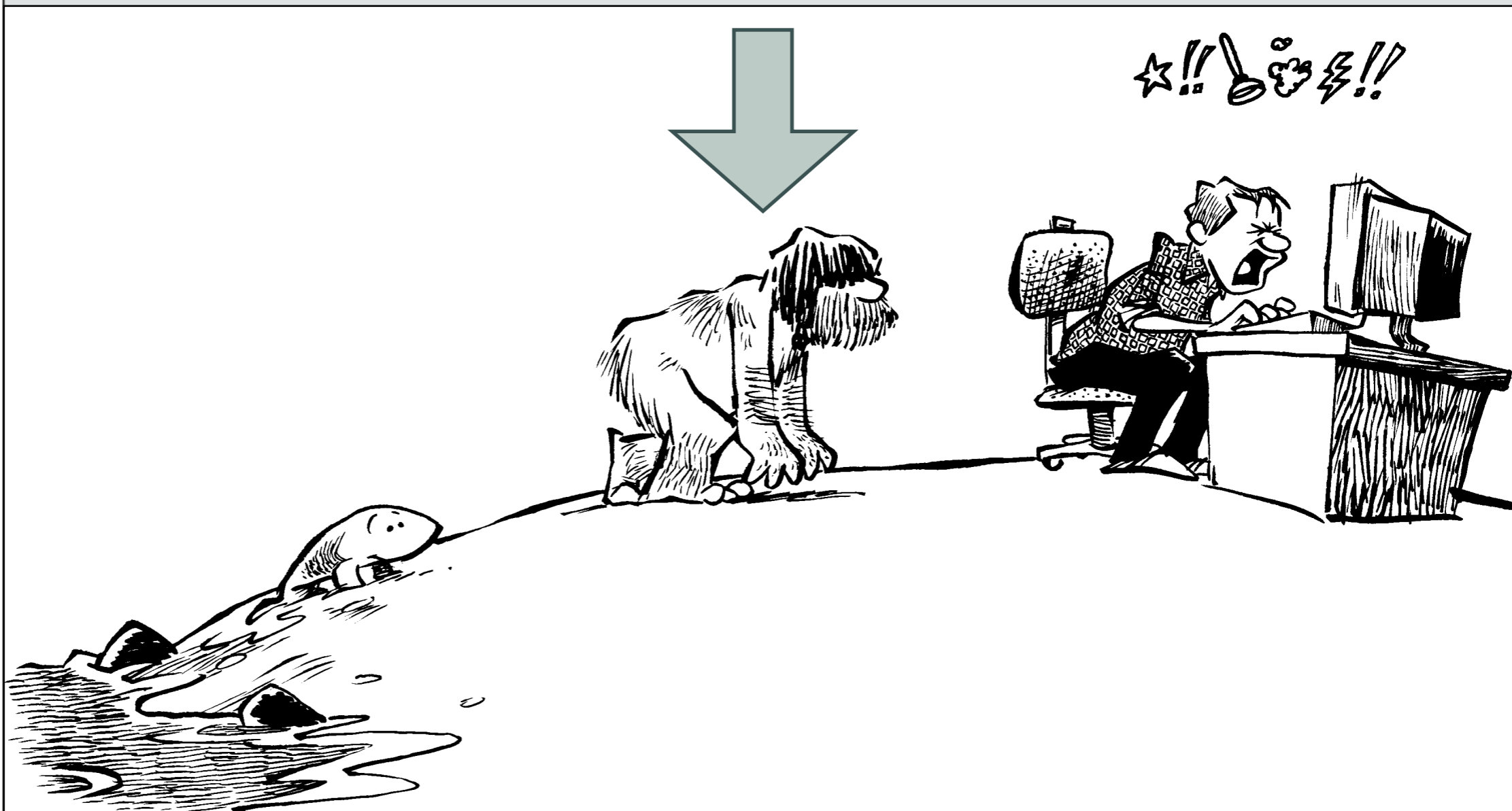
- Para esto ya tenemos Apache
- Es mejor combinarlo con Apache: ¡más complejidad aún!

[ ...especialmente respetuoso con «áéíóúñ»

- El soporte internacional es relativamente reciente
- Quedan componentes que trabajan mal con texto no-ASCII



# Zope Básico



Instanciación, creación, edición, adquisición, dinamismo



# Instanciación

## Nuevo sitio = «Instancia» de Zope

- % mkzopeinstance.py -d .
- % \$EDITOR etc/zope.conf

## Ejecutar ZServer (método 1)

- % bin/runzope
- Ctrl-C

## Ejecutar ZServer (método 2)

- % bin/zopectl start
- % bin/zopectl stop



Demo







# Cómo acceder a Zope

## Vía web – Zope Management Interface

— Basta con apuntar a <http://localhost:8080>

## Con un cliente de FTP (!)

— % ftp localhost 8021

— Ideal para subir imágenes y archivos

## Con un cliente WebDAV (!!)

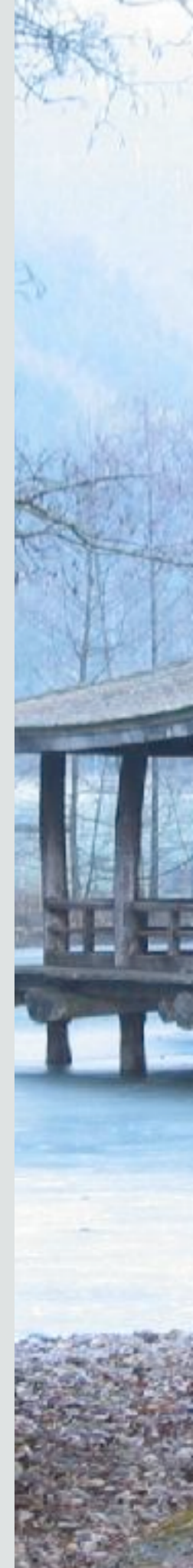
— % cadaver <http://localhost:8080>

— No se obtiene el fuente: WebDAV-source en «zope.conf»

— % cadaver <http://localhost:9800>

— Especialmente cómodo 8^)

Demo



# Crear y editar – 1

## Creación

- Desplegar el menú que reza «Select type to add...»
- Elegir una opción
- Rellenar el formulario

## Edición

- Navegar hasta el elemento que se desea editar
- Elegir la pestaña «Edit»
- Guardar los cambios



Demo

# Crear y editar – 2

## A través de FTP

- ftp> mkdir fotos1
- ftp> cd fotos
- ftp> mput \*.jpg

## A través de WebDAV – cadaver

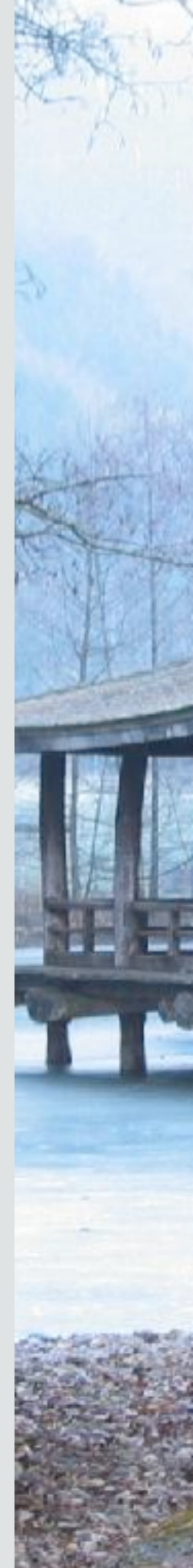
- dav:/> mkdir fotos2
- dav:/> cd fotos2
- dav:/fotos2/> mput \*.jpg

## La prueba

- <http://localhost:8080/fotos1/lovers.jpg>



Demo



# Crear y editar – 3

## Un poco de HTML

```
— dav:/fotos2/> edit index_html
```

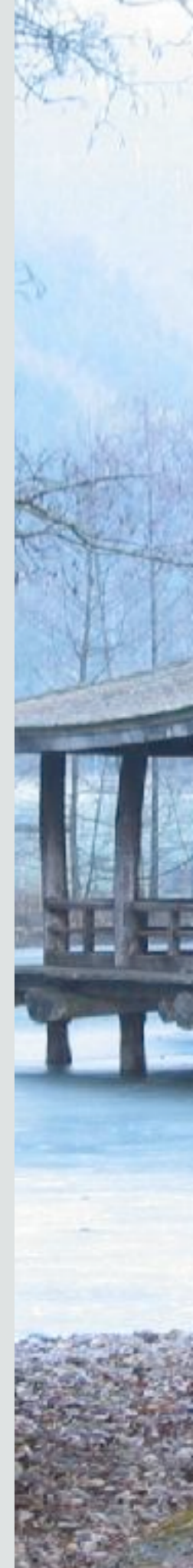
```
<html>
  <head><title>Carátulas</title></head>
  <body>
    <p></p>
    <p></p>
    <!-- ... -->
    <p></p>
  </body>
</html>
```

— Un poco trabajoso escribir cada nombre de archivo

— Lo solucionamos luego... 8^)



Demo





# Dinamismo: ZPT – 1

ZPT = Zope Presentation Templates

— Creamos «/ver\_caratulas» con el siguiente código:

```
<html>
<head><title>Carátulas</title></head>
<body>
  <p tal:repeat="i here/objectValues">
    <span tal:replace="i/title_or_id">
      TITULO_0_ID
    </span>
    <br/>
  </p>
</body>
</html>
```



Demo



# Dinamismo: ZPT – 2

Problema: se recorren todos los objetos

— Seleccionar sólo las imágenes: expresión Python

```
<html>
<head><title>Carátulas</title></head>
<body>
  <p tal:repeat="i python:
    here.objectValues('Image')">
    <span tal:replace="i/title_or_id">
      TITULO_0_ID
    </span>
    <br/>
  </p>
</body>
</html>
```

Demo



# Dinamismo: DTML – 1

## DTML – Document Template Markup Lang.

- Permite generar datos no-XML (i.e: CSS, LaTeX, Texto ASCII...)
- Creamos «/caratulas.txt» con el siguiente código:

Listado de caratulas

=====

```
<dtml-in "here/objectValues">  
  * <dtml-var sequence-item>  
</dtml-in>
```



Demo

# Dinamismo: DTML – 2

## Generar TeX con DTML

— Creamos «/caratulas.tex» con el siguiente código:

```
\documentclass[11pt]{article}
\title{Listado de Caratulas \\\
\begin{small} <dtml-var URL> \end{small}}
\author{Zope}

\begin{document} \maketitle
\begin{itemize}
<dtml-in expr="objectValues('Image')">
  \item <dtml-var title_or_id>
</dtml-in>
\end{itemize}
\end{document}
```



Demo



# ZPT vs. DTML

[ Mejor usar ZPT, salvo cuando no aplicable

ZPT	DTML
<u>Siempre</u> genera XML válido	Genera texto de cualquier tipo
Compatible con editores visuales	<u>Necesariamente</u> editado a mano
Promueve modelo <u>MVC</u>	Mezcla lógica con presentación
Plantillas con «slots»	Plantillas anidadas por inclusión
Más fácil de aprender	Permite enviar e-mail



# Adquisición – 1

## Adquisición: búsqueda de objetos

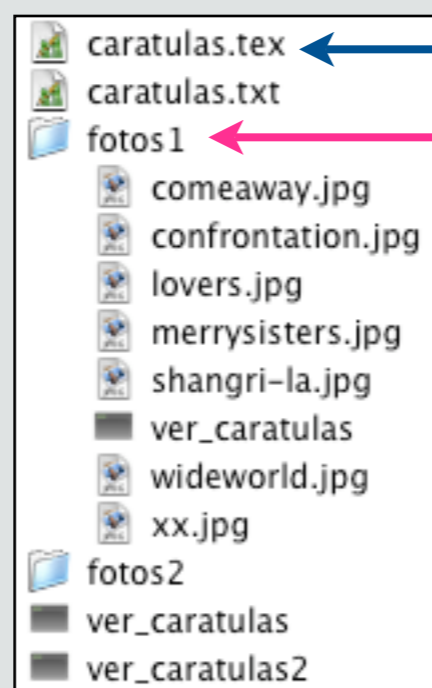
- Cuando un objeto existe: todo funciona según lo esperado
- No existe: se intenta buscar el objeto
  - Buscando componentes de la URL «hacia arriba»
  - Al encontrar un componente, buscar «hacia abajo»
  - La petición se procesa en el contexto de otro objeto
- Permite:
  - Reutilizar objetos
  - Organizar objetos
  - Especializar objetos



# Adquisición – 2

## Adquisición: Un ejemplo

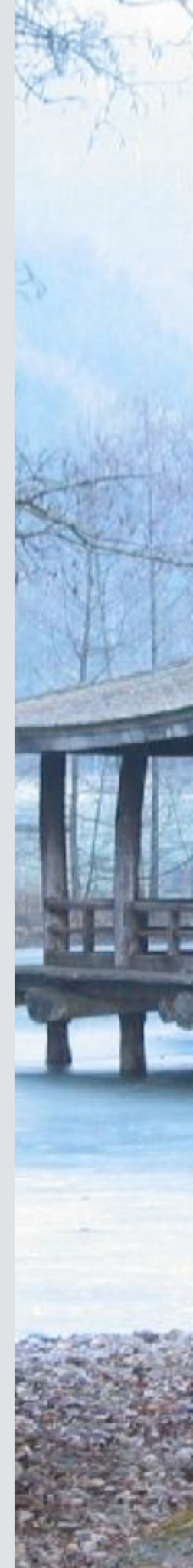
<http://localhost:8080/fotos1/caratulas.tex>



objeto  
adquirido

contexto

El código de «caratulas.tex» (adquirido) se interpreta con los datos de «fotos1» (contexto)



# Dinamismo: Python – 1

[ No podía faltar el «clásico»

— Un «hola mundo» en Python con Zope

```
##parameters=name="Zope"  
  
header = """<html><head>  
<title>Hello!</title></head><body>"""  
  
footer = """</body></html>"""  
  
print header  
print "<p>Hello,", name, "</p>"  
print footer  
  
return printed
```



Demo





# Dinamismo: Python – 2

## «Sandboxing» automático de scripts

- Limita a los usuarios que pueden crear scripts via web
- Medida de seguridad necesaria y conveniente
- Impide realizar ciertas acciones (i.e: lanzar programas)

## Alternativas sin «sandboxing»

- Necesitan acceso al sistema de archivos del servidor
- Métodos externos: controlados, pero con menos restricciones
- Productos: ¡el poder de Greyskull!
- ...para Masters del Universo 8^]

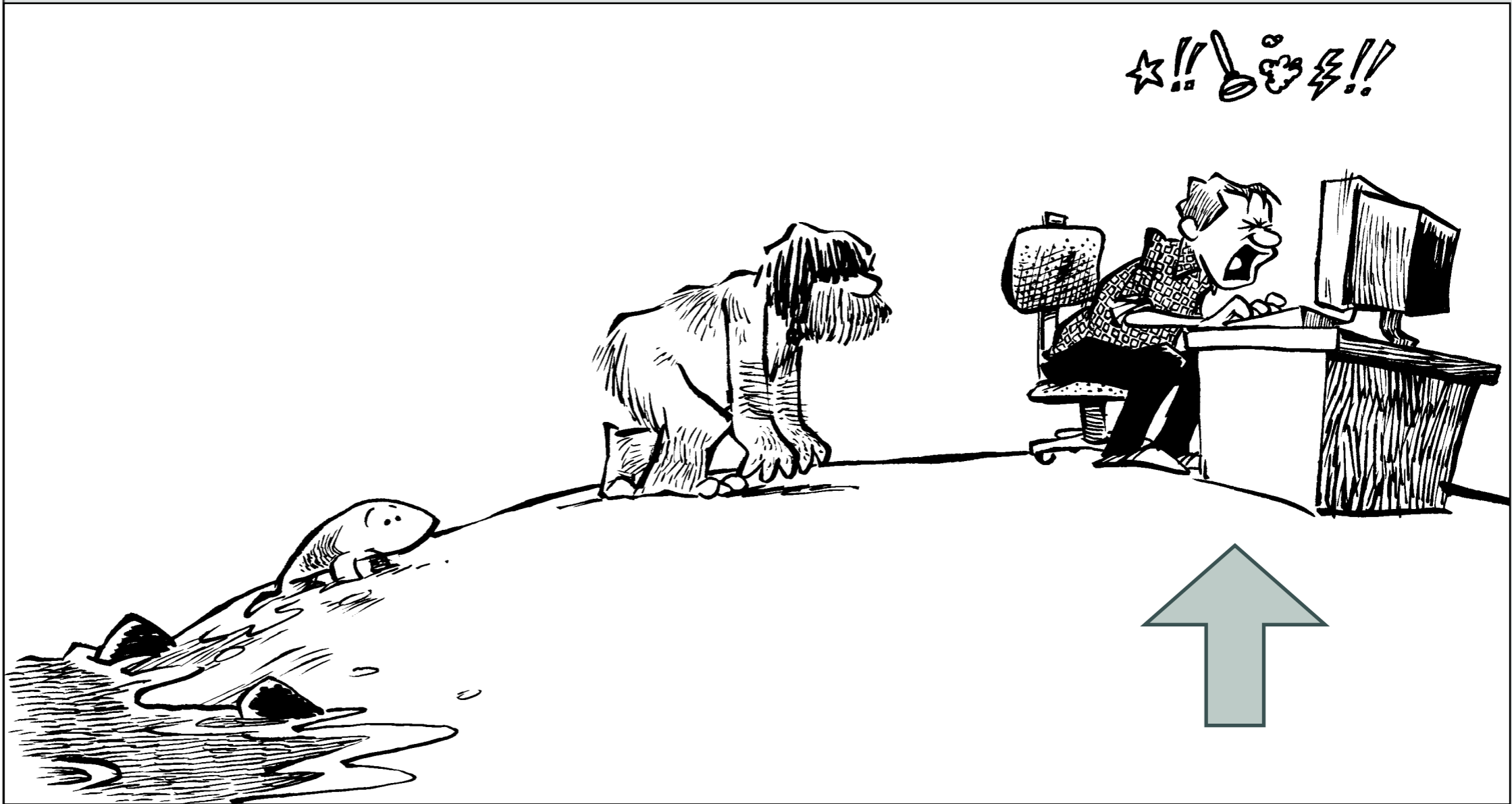




Sistema Operativo Linux

V Jornadas

# El Zen de Zoipe



Usuarios, roles, productos



# Productos – 1

## Permiten crear nuevos tipos de objetos

- Los objetos «viven» en la base de datos (ZODB)
- ZODB «persiste» objetos Python de forma automática

## Ejemplo: Un listín telefónico

- Una carpeta con instancias de la clase «PhoneListingEntry»
- «PhoneListingEntry» genérico: no sabe nada acerca de Zope
- Hipótesis: «PhoneListingEntry» se reutiliza de otra aplicación
- Realmente se almacenan instancias de «ZPhoneListingEntry»
  - Subclase de «PhoneListingEntry»
  - Adapta «PhoneListingEntry» al API de Zope



# Productos – 2

## Código de «PhoneListingEntry» (base.py)

```
class PhoneListingEntry:
    def __init__(self, phone, name):
        self._phone = str(phone)
        self._name = str(phone)

    def phone(self):
        return self._phone

    def name(self):
        return self._name

    def setName(self, newname):
        self._name = str(newname)
```





# Productos – 3

## Importar el API de Zope (adaptor.py)

```
from Globals import InitializeClass
from Globals import DTMLFile
from Persistence import Persistent
from OFS.SimpleItem import Item
```

## Definir cómo crear instancias (adaptor.py)

```
manage_addEntryForm =
    DTMLFile('addEntry', globals())

def manage_addEntry(ctx, phone, name,
    REQUEST=None):
    phone = str(phone)
    ctx._setObject(phone,
        ZPhoneListingEntry(phone, str(name)))
    return ctx.manage_main(ctx, REQUEST)
```



# Productos – 4

## «ZPhoneListingEntry» (adaptor.py)

```
class ZPhoneListingEntry(PhoneListingEntry,  
                          Item, Persistent):  
  
    meta_type = 'Phone Listing Entry'  
  
    def setName(self, newname):  
        PhoneListingEntry.setName(self, newname)  
        self._p_changed = 1  
  
InitializeClass(ZPhoneListingEntry)
```



# Productos – 5

## Inicialización (\_\_\_init\_\_.py)

```
import adaptor
def initialize(ctx): ctx.registerClass(
    adaptor.ZPhoneListingEntry,
    constructors=(adaptor.manage_addEntryForm,
                  adaptor.manage_addEntry))
```

## «addEntry.dtml»

```
<form action="manage_addEntry" method="post">
  <p>Telefono: <input type="text"
    name="phone" size="16"/></p>
  <p>Nombre: <input type="text"
    name="name" size="40"/></p>
  <p><input type="submit"
    name="submit" value="Add"/></p>
</form>
```



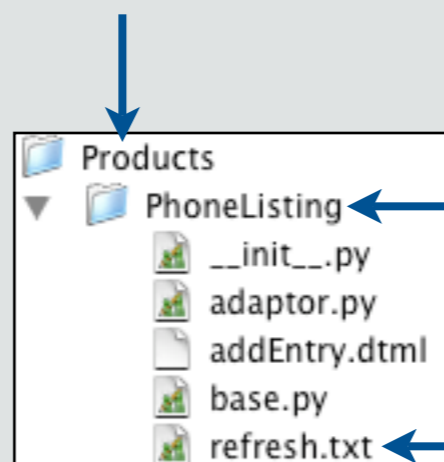


# Productos – 6

## Instalación del producto

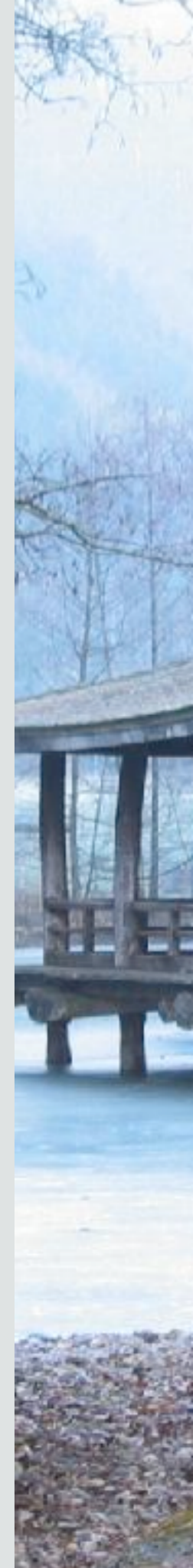
- Subdirectorio dentro «Products» en la instancia de Zope
- Basta con reiniciar Zope tras instalar el producto
- Productos de terceros: descomprimir en «Products»

Dentro del directorio de instancia, o bien dentro del directorio «lib/python» de la instalación de Zope



**Importante:**  
no usar espacios o guiones

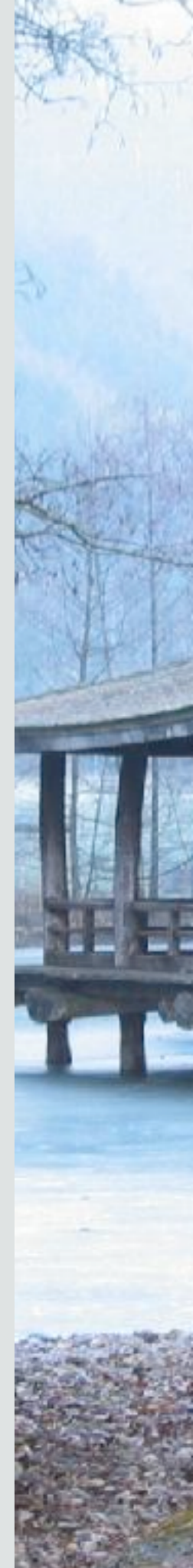
**Truco:** permite recargar el producto  
sin necesidad de reiniciar Zope





# Usuarios y Roles – 1

- Utilidad: definir esquemas de seguridad
  - Granularidad fina a nivel de método según:
    - El usuario
    - Roles asignados al usuario
    - Objeto al que se accede
  - Los permisos también se propagan por adquisición
  - Predefinidos: Anonymous, Authenticated, Manager, Owner
    - [http://localhost:8080/manage\\_access](http://localhost:8080/manage_access)
  - El usuario que crea la instancia es administrador
    - Sus roles: Manager + Owner = Control total



# Usuarios y Roles – 2

## Utilidad: definir esquemas de seguridad

- Granularidad fina a nivel de método según:
  - El usuario
  - Roles asignados al usuario
  - Objeto al que se accede
- Los permisos también se propagan por adquisición
- Predefinidos: Anonymous, Authenticated, Manager, Owner
  - [http://localhost:8080/manage\\_access](http://localhost:8080/manage_access)
- El usuario que crea la instancia es administrador
  - Sus roles: Manager + Owner = Control total



# Usuarios y Roles – 3

## Importar el API de seguridad

```
from AccessControl import ClassSecurityInfo
```

## Declarar permisos en la clase

```
access_method_blah = 'Access to blah()'  
  
class ZPhoneListingEntry(...):  
    security = ClassSecurityInfo()  
  
    security.declareProtected(  
        access_method_blah, 'blah')  
    def blah(self):  
        return "you, fool!"
```



# Referencias

[ Web oficial – <http://zope.org>

[ Plone – <http://plone.org>

[ Recursos adicionales:

— Productos Zope/Plone - <http://www.contentmanagementsoftware.info>

— Noticias e información general - <http://planetzope.org>







ZOPE

Sistema Operativo Linux

V Jornadas



善  
口

Que el Zen  
les acompañe

(gracias por su asistencia)

# Integración

## Autenticación y cuentas de usuario

- LDAP User Folder
- Group User Folder (GRUF)
- ActiveDirectory UserFolder
- Cookie Crumbler (autenticación mediante «cookies»)
- RPC Auth (autenticación para invocaciones XML-RPC)

## Otros servicios web

- Interfaces PCGI y FastCGI
- Uso habitual: ZServer+Apache+mod\_proxy+mod\_rewrite
- Soporte SSL: basta con poner Apache por delante de ZServer



# Trabajar cómodamente

## Consejito: Navegador + Cliente DAV

- Navegador: basado en Gecko (Firefox) o KHTML (Safari)
- Soporte DAV: activar WebDAV-source
  - Cadaver + Vim (¡mi preferido!)
  - Konqueror, Finder de MacOS X, WebFolders...
- Crear con el navegador (para poder seleccionar tipo)
- Editar mediante DAV (es más cómodo)
- FTP: interesante para subir archivos de forma masiva
  - «PUT\_factory» es tu amigo
- En caso de error: «Undo» tiene el poder





# Mix 'n Match

## Productos ya «prefabricados»

- Contenido: ZWiki, COREBlog, VarImage, Photo, fcForum...
- Utilidades: ExtFile, UserTrack, RPCAuth, TextIndexNG...
- Contenedores: BTreeFolder2, BlogFace...
- Commodities: DocFinderTab, Quickselect, ExternalEditor...

## Trabajar a lo grande: Zope+CMF

- CMF = Content Management Framework
- Plone 2, CPS, ZWook, Silva: todos usan CMF
- Integrado de serie en Zope X3

