

Desarrollo de aplicaciones Python-GTK

Jesús Espino García



25 de Abril de 2006

- Introducción.
- Conceptos básicos.
- Interfaces.
- Algo de código.
- Ejemplos.
- Referencias.

Introducción.

¿Por qué PyGTK?

- Es Python!!
- Es totalmente libre (Python y GTK).
- Es rápido de aprender.
- Es rápido de desarrollar.
- Bien documentado.
- Lo aprendido sirve para otros lenguajes.
- Es bonito.
- Es multi plataforma (Python y GTK)
- Si usamos glade, separación de la interfaz del código

¿Por qué no?

- Es Python :(
- Ejecución interpretada (lenta)
- Proyectos muy grandes (problemas de gran escala)

¿Qué necesitamos?

- `python`: Interprete de python.
- `python-gtk`: Librería de python GTK.
- `glade`: Aplicación de diseño de interfaces GTK.
- `devhelp`: Con el libro de GTK+ una buena referencia.

Conceptos básicos.

Los objetos con los que trabajaremos en GTK

- Ventanas.
- Cajas.
- Botones.
- Entradas.
- Etiquetas.
- Listas.
- Checkboxes.
- Otros...

Widgets que contienen otros widgets

- Ventana.
- Cajas.
- Notebooks.
- Otros...

Eventos que se producen sobre un widget.

- Clicks.
- Pulsado de tecla.
- Destruir.
- Entrar en el area del widget.
- Salir de area del widget.
- Movimiento de raton.
- Otros...

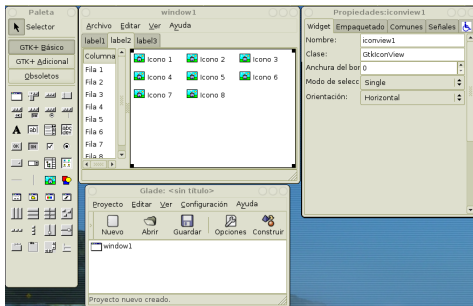
Funciones o metodos que gestionan una señal, es decir, cualquier función o metodo definido que se enlaza a la señal de un objeto.

Interfaces.

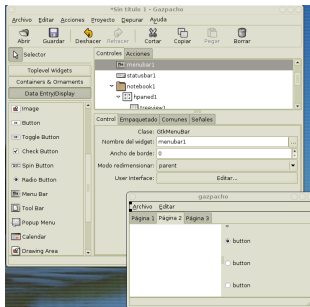
Interfaz de diseño de interfaces.

- Es XML.
- Es Grafico.
- Es GTK.
- No pierdes control.

Interfaz mas popular pues fue el primero en salir en este campo y utiliza varias ventanas para realizar su trabajo.



Interfaz alternativo, menos utilizado pero una opción más y utiliza una única ventanas para realizar su trabajo.



Algo de código.


```
import gtk
```

```
window = gtk.Window()
```

```
window.show()
```

```
gtk.main()
```

Insertando algun widget

```
...  
button = gtk.Button()  
button.show()  
window.add(button)  
...
```

Cambiando información de un widget.

```
...  
button.set_label("Pulse Aqui")  
...
```

Conectando una señal

```
...  
button.connect("clicked", boton_clickeado)  
...
```

Definiendo un manejador

```
...  
def boton_clickeado(widget):  
    print "hola mundo"  
...
```

Importar un interfaz generado

```
...  
xml = gtk.glade.XML("ruta/archivo.glade")  
...
```

Conectar las señales

```
...  
xml.signal_autoconnect(locals())  
...
```

Ejemplos.

Ejemplo de insertar un gecko en una aplicación GTK

Ejemplo de una sumadora que utiliza un XML de glade para generar el interfaz.

Para terminar.

- ¿Por dónde empezar?
 - <http://www.pygtk.org>: Referencia completa.
- ¿Dónde preguntar?
 - Lista de correo de pygtk.
 - Lista de correo de python.
 - Listas de distribución de grupos de usuarios de Linux.

...

Agradecimientos

- Gracias a Pablo Barrera por la charla de Python GTK con la que empecé con esto.
- Gracias al equipo de LUC3M por permitirme trabajar en un proyecto tan interesante.

Fin

